

Руководство пользователя

2004

Содержание

Установка аппаратной части 5
Установка карты видеозахвата 5
Установка программной части 6
Содержание CD 6
Менеджер установок GOAL Light 2003 & Video Server 7
Подробнее об установке необходимых компонентов 8
Установка GOAL Light 2003 9
Установка SpecLab Video Camera Server 13
Интерфейс системы 17
Описание интерфейса 17
Панель управления 19
Настройка вида системы 19
Специальные возможности 21
Масштабирование окна 21
Система “Лупа” 22
Настройки программы 23
Доступ к настройкам программы 23
Доступ 23
Скрытый режим 26
Загрузка 27
Каталоги 27
Настройки окон 30
Настройки отображения 31
Приоритеты 31
Задания 32
АРМ Орион НВП Болид 34
Окно камеры 35
Описание окна камеры 35
Доступ к настройкам камеры 36
Свойства камеры 37
Название 37
Мультиплексирование 37
Запись 38
Детектор движения 39
Характеристики изображения 41
Видео плата 43
Контроль 44
Вид окна 44
Окно просмотра записей 46
Описание окна просмотра 46
Настройки окна просмотра 47
Видеонаблюдение и запись 49
Алгоритмы записи 49

Просмотр записей 50
Доступ к просмотру 50
Панель просмотра 51
Принцип золотого сечения времени 52
Просмотр записи 57
Архив записей 59
Распределенно-сетевые возможности 61
Принцип построения сети GOAL Light 2003 61
Поиск серверов 62
Настройка параметров передачи видео 64
Настройка параметров качества изображения видеовходов платы сервера 65
Настройка параметров передачи видео по сети 67
Управление пользователями сервера 69
Техническая поддержка 72
Сертификаты 74

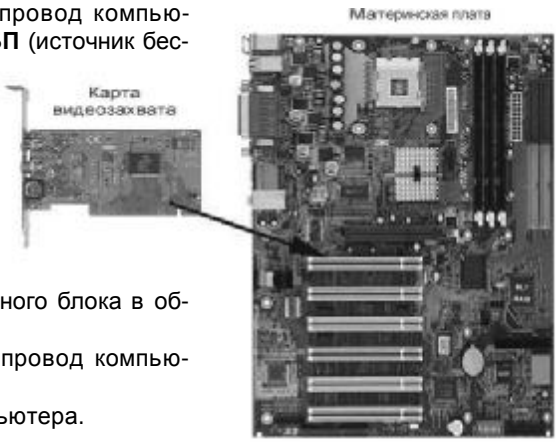
Установка аппаратной части

Установка карты видеозахвата

Для работы видеоохранной системы **GOAL Light 2003** необходимо установить карту видеозахвата **FlyVideo'98 EZ**, поставляемую в комплекте, в свободный **PCI** слот материнской платы вашего компьютера.

Для установки карты видеозахвата выполните следующие действия:

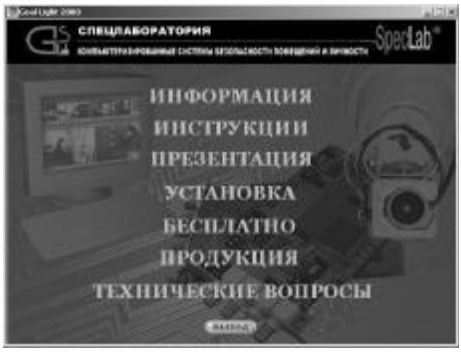
- **Выключите** питание системного блока.
- **Отключите** питающий провод компьютера от сети **~220В** или от **ИБП** (источник бесперебойного питания).
- Откройте корпус системного блока.
- Вставьте карту видеозахвата в свободный **PCI** слот материнской платы компьютера и закрепите ее фланец винтом.
- Соберите корпус системного блока в обратной последовательности.
- Подключите питающий провод компьютера обратно к **сети** или **ИБП**.
- Включите питание компьютера.



Выполнив установку карты видеозахвата, перейдите к установке драйвера карты и программной части системы.

Установка программной части

Содержание CD



Компакт-диск с программой содержит следующие разделы:

- **Информация**. Здесь представлен обзор аналоговых и цифровых систем видеорегистрации, их возможности и отличия, перспективы развития. Также вы найдете здесь копию сайта ***ООО "Спецлаборатория"*** www.goal.ru.
- **Инструкции**. В данном разделе собраны инструкции ко всем программным продуктам и рекомендации по подключению оборудования производства ***ООО "Спецлаборатория"***.
- **Презентация**. Демонстрационные видео- и аудиоролики, рассказывающие о системах фирмы ***"Спецлаборатория"***.
- **Установка**. Установка программы **GOAL Light 2003**.
- **Бесплатно**. Бесплатные версии коммерческих программ ***"Шредер"***, ***"Ширма"***, ***"Видеокриптер"***, ***"Зона"***, ***"GOAL Light 98"*** и ***"Спецлаб Дайлер"***.
- **Продукция**. Полный перечень продуктов ***ООО "Спецлаборатория"*** с подробным описанием.
- **Технические вопросы**. Набор утилит для ОС, инструкции и примеры.



Для установки программы **GOAL Light 2003** необходимо нажать кнопку **"Установка".**

В разделе **"Установка"** находятся система **GOAL Light 2003** и **Инструкция** к ней.

Для установки на компьютер системы **GOAL Light 2003** нажмите кнопку **"Установка"** и следуйте указаниям менеджера установок.

Менеджер установок GOAL Light 2003 & Video Server

Менеджер установок предназначен для максимального упрощения и автоматизации процедуры установки программ, необходимых для работы системы **GOAL Light 2003**. Запуск менеджера осуществляется двойным нажатием левой кнопки мыши на файл **setup.exe**.



В окне менеджер выводит список программ, которые нужно установить для корректной работы системы **GOAL Light 2003**. В том случае, если какая-либо программа уже установлена на вашем компьютере (кроме самой системы **GOAL Light 2003**) либо не может быть установлена (например, несовместима с операционной системой), надпись программы обесцвечивается, а справа, напротив надписи, появляется статус **"Неприменим"**.

Выберите необходимые вам компоненты системы, установив флажки рядом с нужными программами. Если к компьютеру, где производится установка, необходимо присоединить камеры и получить с них изображение, то следует устанавливать **SpecLab Video Camera Server**.

В том случае, если на компьютере нужно только просматривать изображение с удалённых видеокамер, передаваемое по сети, следует устанавливать **SpecLab GOAL Light 2003**.

Если же к одному компьютеру нужно и подключить камеры, и просматривать на нём изображение, то необходимо установить обе программы.

***Важно**: **SpecLab Video Camera Server** работает только при наличии специального электронного ключа **Guardant**, а также при наличии платы видеозахвата, запрограммированной фирмой **SpecLab**. **Video Camera Server** устанавливается только на операционных системах **Windows 2000** и **Windows XP**.*

Если на компьютере не установлены драйверы для платы видеозахвата, то они будут установлены автоматически инсталлятором программы **SpecLab Video Camera Server**. Драйверы будут установлены только на карты видеозахвата.

Выбрав нужные программы из предложенного списка, нужно нажать кнопку **"Установить"**. После этого будет запущен процесс установки всех необходимых компонентов и выбранных вами программ.

Процесс установки можно контролировать по изменяющемуся статусу программ. Все установившиеся программы меняют свой статус на "**Выполнен**".

При успешном завершении работы **Менеджера установок** вы увидите окно:



После нажатия на **"ОК"** закроется окно **Менеджера установок**. Теперь можно приступать к работе с системой **GOAL Light 2003**.

Подробнее об установке необходимых компонентов

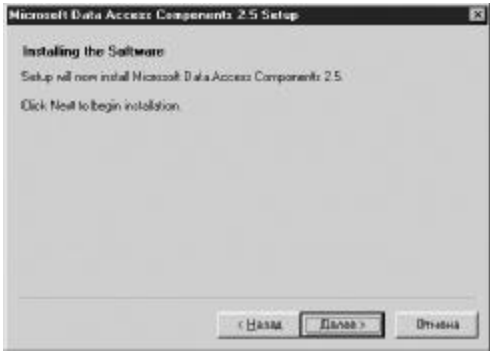
Программа "**Обновление DCOM для Windows 98**" нужна для установки пакета **MDAC** (пакет программ для доступа к данным) под **Windows 98**. Более новые версии **Windows** уже содержат в себе обновлённые компоненты **DCOM** (пакет программ для связи программ и компьютеров друг с другом), поэтому под **Windows NT**, **2000** и **XP** установка программы "**Обновление DCOM для Windows 98**" не будет произведена, а сама программа будет иметь статус справа "**Неприменим**". В **Windows 98** программа устанавливается автоматически, после её успешной установки статус программы изменится на "**Выполнен**". Возможно, после этого потребуется перезагрузить **Windows**.

Программа "**Обновление MDAC**" необходима для ведения архива записей. **MDAC** (Microsoft Data Access Component) уже установлен в **Windows XP** и **Windows 2000**, в остальных операционных системах требуется его установка, которая происходит следующим образом:



Установите флажок "**Yes, I accept all...**", как показано на рисунке. Этим действием вы подтвердите лицензионное соглашение и сможете продолжить установку. После нажмите кнопку "**Далее >**".

В этом окне также надо нажать кнопку "**Далее >**", после этого начнётся копирование компонентов программы на ваш компьютер. Этот процесс может занять некоторое время, дождитесь его завершения.



Сообщение об успешном завершении установки выглядит так:



Для завершения установки **MDAC** нажмите кнопку "**Готово**". После этого "**Менеджер установок**" перейдёт к следующей программе. А справа, напротив надписи "**Обновление MDAC**", установится статус "**Выполнен**". Возможно, после установки **MDAC** потребуется перезагрузить **Windows**.

Программы "**Обновление DirectX Media**" и "**Исправление для DirectX Media 6**" устанавливают на ваш компьютер программы для сжатия видео, а также видеофильтры - программы для улучшения качества видеоизображения. После их установки напротив их надписей появится статус "**Выполнен**".

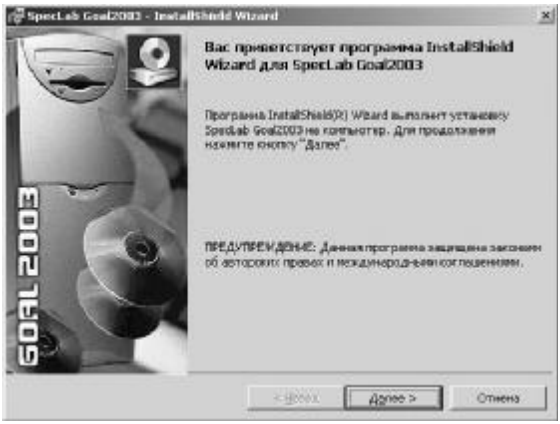
Программы "**Обновление Windows Installer для Windows 98**" и "**Обновление Windows Installer**" обновляют версию программы-установщика. Это необходимо для нормальной установки программ **SL GOAL Light 2003**, **SL Video Camera Server** и **SL Bt8xx Driver**. После их установки справа, напротив надписей, появится статус "**Выполнен**".

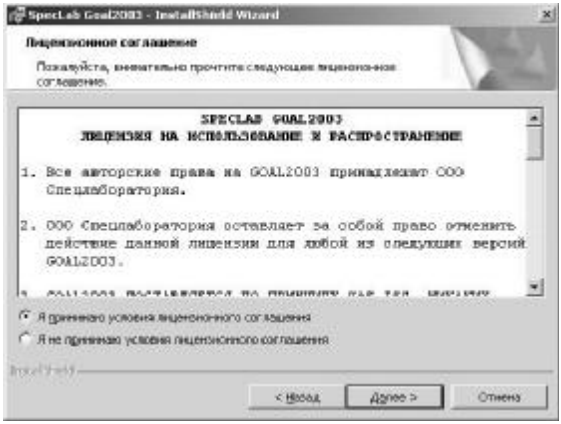
Установка GOAL Light 2003

Установка программы начинается с пригласительного окна, которое сообщает о том, что инсталлятор запущен.

***Важно**: На всех этапах установки можно её прервать кнопкой "**Отмена**". Вернуться к предыдущему этапу (окну) инсталлятора можно кнопкой "**Назад**".*

Для продолжения установки нажмите кнопку "**Далее >**". Вы увидите окно с лицензионным соглашением об использовании данного продукта.

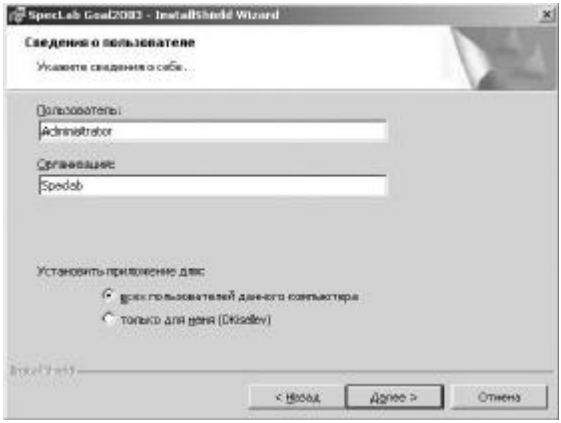


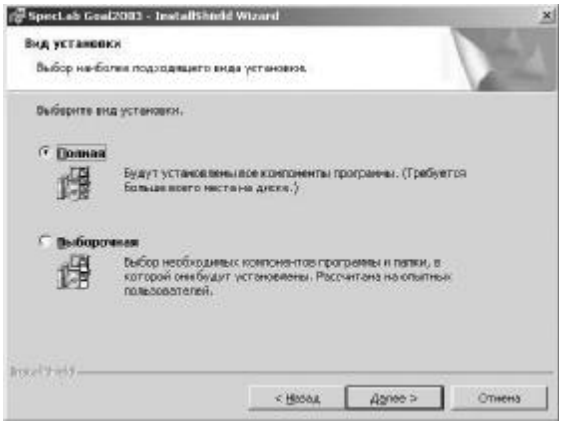


Внимательно прочитайте лицензионное соглашение! Если вы согласны с его условиями, то установите флажок рядом с надписью "**Я принимаю условия лицензионного соглашения**" и нажмите на кнопку "**Далее >**".

***Важно**: Установка и использование **GOAL Light 2003** означает, что вы понимаете положения настоящего лицензионного соглашения и согласны с ними.*

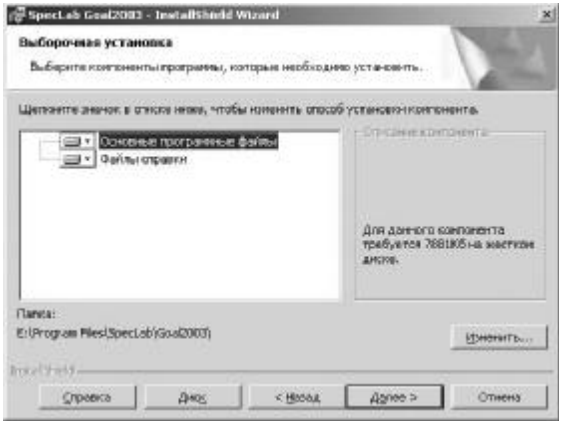
В появившемся окне нужно ввести информацию о владельце: в поле "**Пользователь**" - имя пользователя, а в поле "**Организация**" - название вашей организации. Также в этом окне можно указать тип установки программы: только для пользователя, который установил программу (флажок должен быть рядом с надписью "**только для меня**"), либо для всех пользователей компьютера (флажок рядом с надписью "**всех пользователей данного компьютера**").





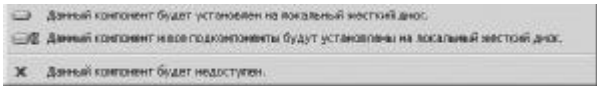
После выполнения этих действий нажмите на кнопку "**Далее >**". Вы перейдёте в окно выбора вида установки. Установка может быть **Полной** (в этом случае на ваш компьютер будут установлены все компоненты программы) и может быть **Выборочной** (вы выберете компоненты на ваше усмотрение). После выбора вида установки нажмите кнопку "**Далее >**".

Если вы решили произвести выборочную установку, то появится окно, в котором можно выбрать устанавливаемые компоненты. По умолчанию включена установка всех компонентов.



Чтобы изменить вид установки какого-либо из компонентов (включить/отключить его установку), нажмите левой кнопкой мыши на кнопку слева от названия компонента программы. В появившемся всплывающем меню выберите вид установки:

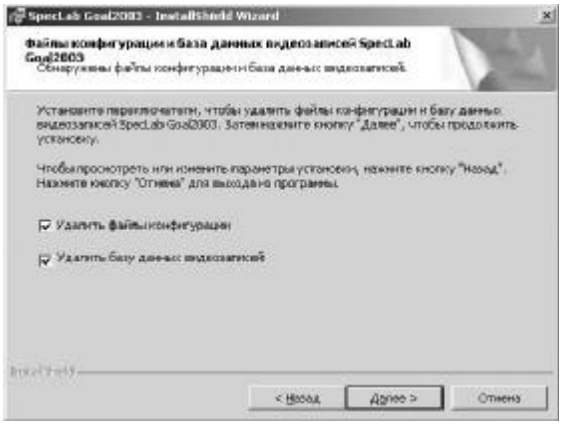
- Выбор пункта меню “**Данный компонент будет установлен на локальный жёсткий диск**” позволит инсталлятору установить только выбранный компонент (без вложенных подкомпонентов) на ваш компьютер.



- Выбор пункта меню “**Данный компонент и все подкомпоненты будут установлены на локальный жёсткий диск**” позволит инсталлятору установить не только выбранный компонент, но и все вложенные в него подкомпоненты.
- Выбор пункта меню “**Данный компонент будет недоступен**” указывает инсталлятору на то, что указанный компонент не требуется устанавливать на компьютер.

Из этого окна вы также можете вызвать справку, нажав на кнопку “**Справка**”, выбрать раздел вашего диска, на который будет установлена программа, с помощью кнопки “**Диск**” и указать путь для установки программы с помощью кнопки “**Изменить**”.

Чтобы перейти к следующему этапу установки, нажмите на кнопку “**Далее >**”. Следующее окно позволяет удалить старые настройки программы и старые видеозаписи, если они присутствуют на вашем компьютере (например, если до установки у вас была старая версия системы **GOAL**).



Для удаления устаревших файлов конфигурации установите флажок рядом с надписью “**Удалить файлы**

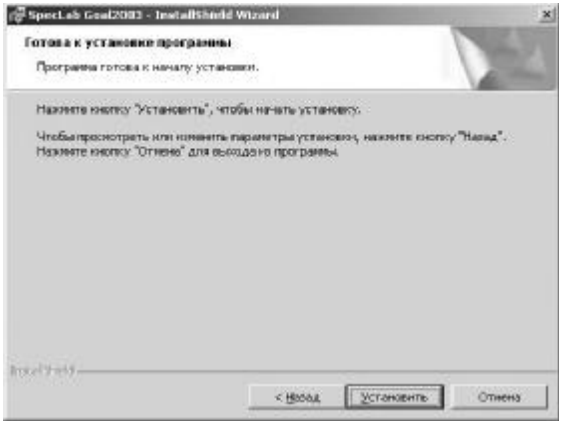
конфигурации". Для удаления старых видеозаписей установите флажок рядом с надписью "**Удалить базу данных видеозаписей**". Вы можете установить флажки рядом со всеми надписями (как на рисунке), в таком случае будут удалены и настройки, и видеозаписи.

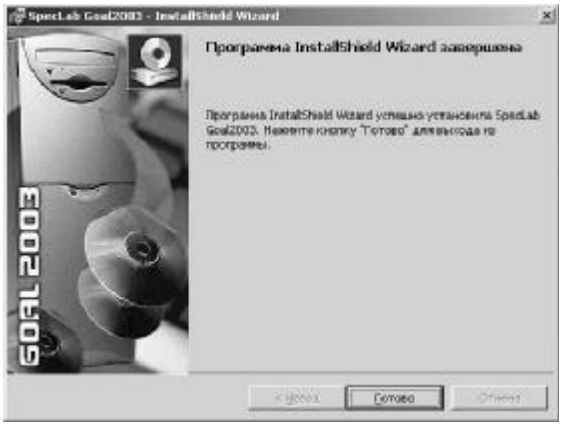
***Важно**: Вы можете оставить старые настройки и видеозаписи без изменений - не ставить флажки рядом с надписями "**Удалить файлы конфигурации**" и "**Удалить базу данных видеозаписей**",- в этом случае старые настройки будут применены, а записи доступны при первом же запуске программы.*

Для продолжения нажмите кнопку "**Далее >**". Теперь программа готова к установке.

Чтобы начать процесс копирования файлов, необходимых для работы программы, нажмите кнопку "**Установить**". Протекание процесса копирования файлов отображается при помощи индикатора.

Копирование может занять несколько минут. Дождитесь завершения установки программы.





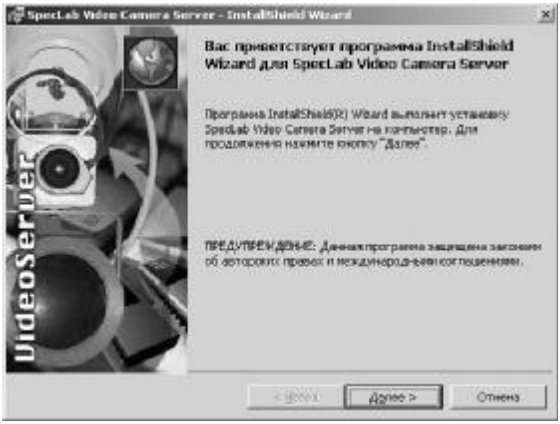
Это окно сообщает о том, что процесс установки завершился успешно. Для возврата к **Менеджеру установок** нужно нажать кнопку "**Готово**".

Установка SpecLab Video Camera Server

Установка программы начинается с приглашительного окна, которое сообщает о том, что инсталлятор программы **SL Video Camera Server** запущен.

***Важно**: На всех этапах установки можно её прервать кнопкой "**Отмена**". Вернуться к предыдущему этапу (окну) инсталлятора можно кнопкой **"Назад"**.*

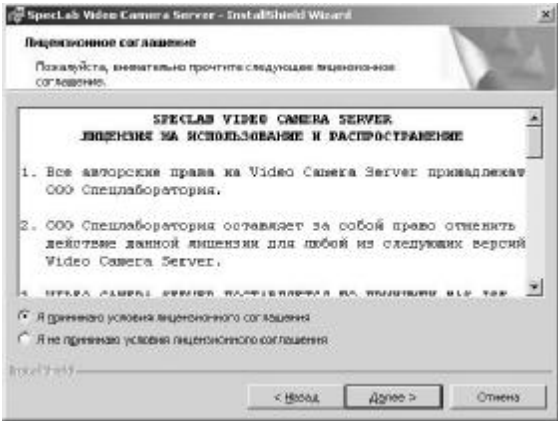
***Важно: SpecLab Video Camera Server** работает только при наличии специального электронного ключа **Guardant**, а так же при наличии платы видеозахвата, запрограммированной фирмой **SpecLab**. **SL Video Camera Server** устанавливается только на операционных системах **Windows 2000** и **Windows XP**.*



Для продолжения установки нажмите кнопку "**Далее >**". Вы увидите окно с лицензионным соглашением об использовании данного продукта.

Внимательно прочитайте лицензионное соглашение!

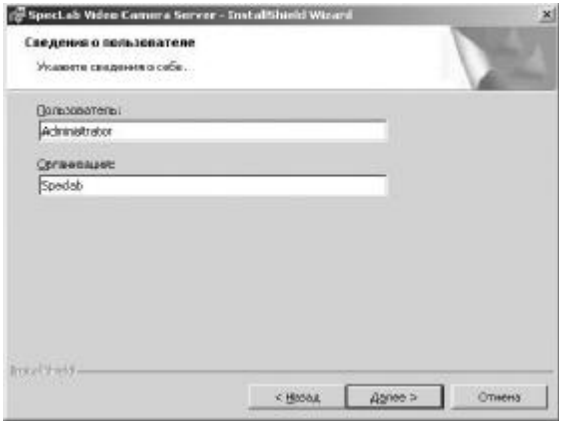
Если вы согласны с его условиями, то установите флажок рядом с надписью "**Я принимаю условия лицензионного соглашения**" и нажмите на кнопку "**Далее >**".

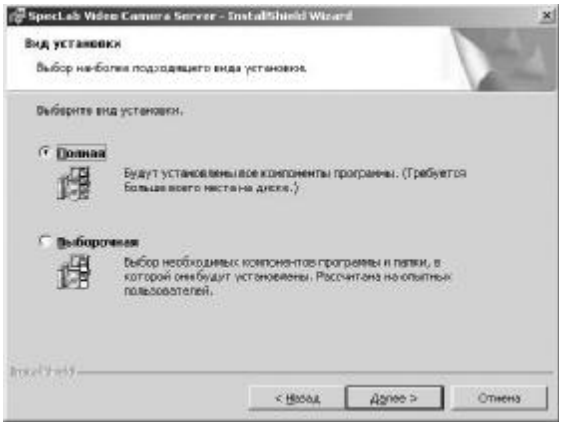


***Важно**: Установка и использование **SL Video Camera Server** означает, что вы понимаете положения настоящего лицензионного соглашения и согласны с ними.*

В появившемся окне нужно ввести информацию о владельце: в поле “**Пользователь**” введите имя пользователя, а в поле “**Организация**” - название вашей организации.

После выполнения этих действий нажмите на кнопку “**Далее >**”.

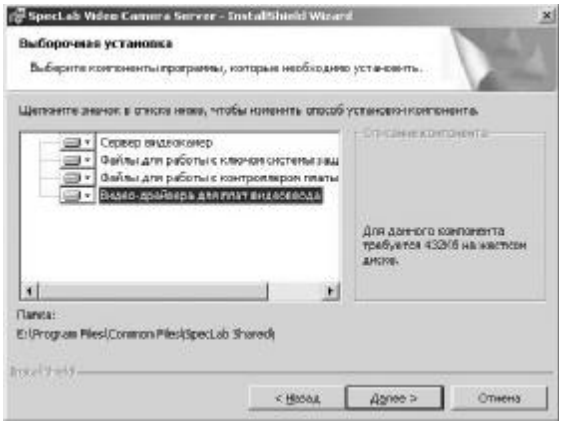




Вы перейдёте в окно выбора вида установки. Установка может быть **Полной** (в этом случае на ваш компьютер будут установлены все компоненты программы - ***настоятельно рекомендуется***) и может быть **Выборочной** (вы выберете компоненты на ваше усмотрение). После выбора вида установки нажмите кнопку “**Далее >**”.

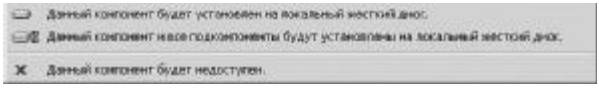
Если вы решили произвести выборочную установку, то появится окно, в котором можно выбрать устанавливаемые компоненты. По умолчанию включена установка всех компонентов.

Чтобы изменить вид установки какого-либо из компонентов (включить/отключить установку), нажмите левой кнопкой мыши на кнопку слева от названия компонента программы. В появившемся всплывающем меню выберите вид установки:



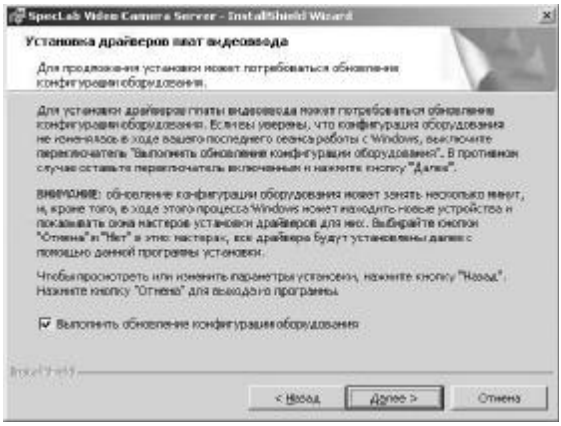
- Выбор пункта меню “**Данный компонент будет установлен на локальный жёсткий диск**” позволит инсталлятору установить

только выбранный компонент (без вложенных подкомпонентов) на ваш компьютер.



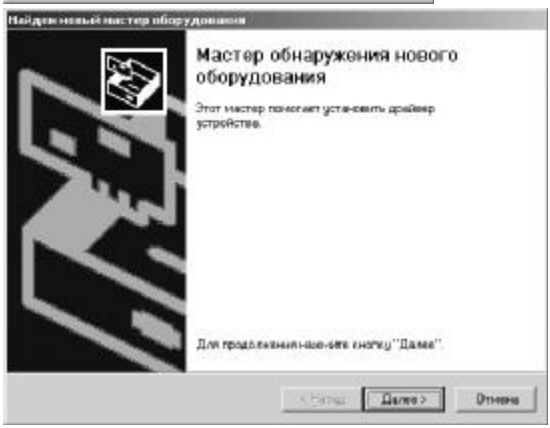
- Выбор пункта меню "**Данный компонент и все подкомпоненты будут установлены на локальный жёсткий диск**" позволит инсталлятору установить не только выбранный компонент, но и все вложенные в него подкомпоненты.
- Выбор пункта меню "**Данный компонент будет недоступен**" указывает инсталлятору на то, что указанный компонент не требуется устанавливать на компьютер.

Нажмите на кнопку "**Далее >**" для продолжения. Появится окно с названием "**Установка драйверов плат видеоввода**".



Для обязательного обнаружения установленных плат видеозахвата следует установить флажок "**Выполнить обновление конфигурации оборудования**" (***рекомендуется***). В этом случае будет произведён полный поиск всех установленных устройств. **Windows** распознает новое оборудование - карту видеозахвата - и попытается установить для него необходимые драйверы с помощью своего мастера установки. При этом на экране появятся сообщения, показанные на рисунках слева внизу.



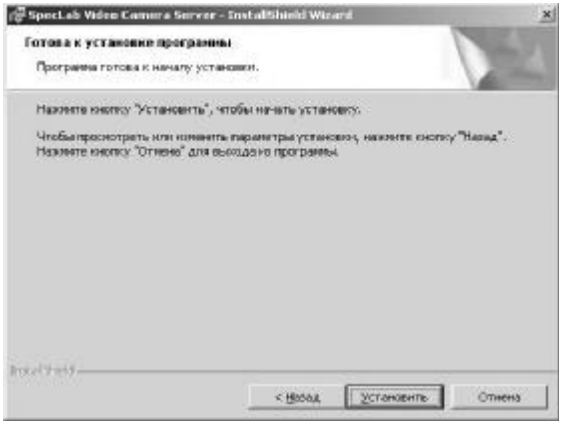


Обратите внимание на тот факт, что каждая карта видеозахвата **FlyVideo'98 EZ** включает в себя четыре мультимедиа устройства, и для того чтобы приступить к автоматической установке, необходимо будет закрыть (для этого следует нажимать кнопку "**Отмена**") четыре последовательно открывающихся окна "**Найден новый мастер оборудования**".

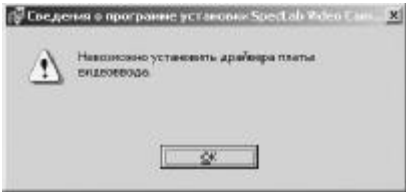
После отмены всех *мастеров оборудования* перейти к следующему этапу установки можно, нажав на кнопку "**Далее >**". Теперь программа готова к установке.

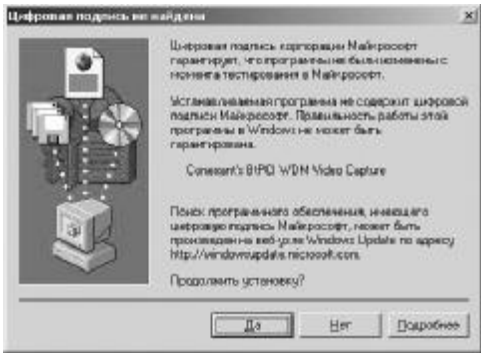
Чтобы начать процесс копирования файлов, необходимых для работы программы, нажмите кнопку “**Установить**”. Протекание процесса копирования файлов отображается при помощи индикатора.

Копирование может занять несколько минут. Дождитесь завершения установки программы.



Если платы видеозахвата не подключены к вашему компьютеру или произошёл сбой при определении платы видеозахвата, инсталлятор выведет предупреждение об этом.





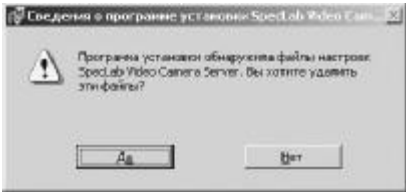
Во время установки драйвера может появиться предупреждение от операционной системы **Windows** об отсутствии цифровой подписи.

Данный драйвер является собственной разработкой корпорации “**LifeView**” и не содержит цифровой подписи Майкрософт, подтверждающей правильность работы в среде **Windows**. В связи с этим **Windows** выдает сообщение о том, что данные драйвера не имеют цифровой подписи Майкрософт. Просим вас не беспокоиться, т.к. правильность работы данной программы в среде **Windows** гарантируется корпорацией “**LifeView**”.

Нажмите кнопку “**Да**” для установки драйвера. Дождитесь окончания установки.

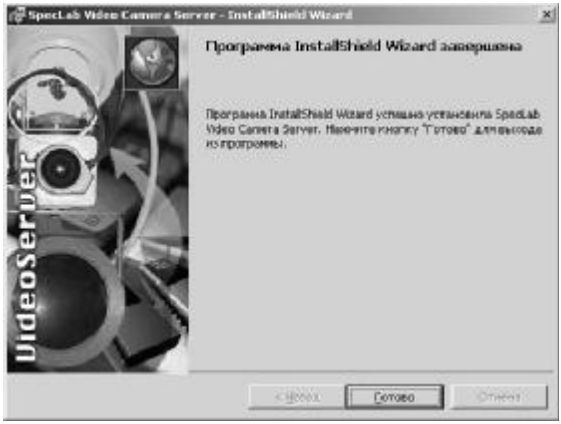
Если у вас на компьютере сохранились настройки старой версии программы **SL Video Camera Server**, то во время копирования будет предложено их удалить.

В том случае, если вы не желаете удалять старые настройки, ответьте “**Нет**”. Если же вы хотите настроить программу заново, то нажмите “**Да**” (*рекомендуется*).



Копирование может занять несколько минут. Дождитесь завершения установки программы.

Это окно сообщает о том, что процесс установки завершился успешно. Для возврата к **Менеджеру установок** нужно нажать кнопку “**Готово**”.



Интерфейс системы

Описание интерфейса



Интерфейс системы **GOAL Light 2003** представляет собой интегрированную систему просмотра текущего изображения камер, записи и воспроизведения записанной информации.

Структурно интерфейс системы состоит из следующих элементов:



- Окна камеры для видеонаблюдения.



- Окна просмотра записанной информации.



- Панели управления системой и ее параметрами.



- Панели просмотра записанной информации по камерам и архива записей.

После загрузки программы в **systray** панели задач появляется иконка программы . По щелчку правой кнопкой мыши по этой иконке откроется меню, которое позволит вам выполнить следующее:



- **Свернуть** программу ***"в иконку"*** в ***systray***.
- **Спрятать** программу, т.е. перевести ее в скрытый режим, при котором простому пользователю абсолютно незаметно присутствие программы, в то время как система **GOAL Light 2003** продолжает выполнять все заданные алгоритмы охраны.
- **Выстроить**. Система располагает элементы интерфейса по всей доступной горизонтальной области экрана.
- **Справка**. Вызвать систему справки.
- **О программе**. Вызвать окно о программе, где даны сведения о разработчике и версии (сборке) программного продукта.
- **Выход**. Завершить выполнение программы **GOAL Light 2003**.

Панель управления

Панель управления является главной консолью управления программой, ее элементами, режимами и доступом.

На панели управления расположены следующие элементы:



- - кнопка с логотипом “**G**” (***SpecLab***). При нажатии на данную кнопку открывается окно **“О программе”**, где указаны сведения о разработчике и версии программного продукта.
- 1 2 3 4 - меню переключения режимов отображения окон. При нажатии первой кнопки отображаются все открытые окна с заданными для них размерами. При нажатии кнопки окно, расположенное в верхнем левом углу, будет увеличено до максимального размера, заданного в настройках **“Настройки окон”** (функция аналогична клику левой клавишей мыши по окну для увеличения до максимально заданного размера). При нажатии кнопки окно, расположенное в верхнем правом углу, будет увеличено до максимального размера, заданного в настройках **“Настройки окон”**, и т.д. Количество кнопок управления соответствует числу открытых окон.
- Кнопка **“Зафиксировать окна”** - . При нажатии на данную кнопку фиксируется расположение и статус окон (открыто/закрыто).
- Кнопка Настройки вызывает основные настройки программы.
- Доступ 3 - кнопка управления уровнем доступа к параметрам управления системы. На кнопке отображается текущий уровень доступа. Если заданы уровни доступа, то при нажатии на данную кнопку вызывается окно ввода пароля.
- - кнопка включения/выключения детектора движения.
- С помощью кнопки выбираются элементы - камеры и архив для просмотра.
- Кнопка Просмотр вызывает панель просмотра.
- При нажатии на кнопку система переходит в скрытый режим.
- Кнопка - выход из программы **GOAL Light 2003**.

Настройка вида системы

В системе **GOAL Light 2003** вы можете настроить и зафиксировать два вида системы (расположение на экране интерфейсных элементов системы):

1. Настройка вида системы для режима только видеонаблюдения текущих событий по камерам.
2. Настройка вида системы для режима видеонаблюдения и просмотра записей камер и архива.

Настройка вида системы для режима только видеонаблюдения текущих событий по камерам

Для настройки вида системы для данного режима выполните следующие действия:



- На панели управления отожмите кнопку **“Фиксация окон”** . При этом откроются все четыре окна программы - три окна камер и окно просмотра.

• Путем растаскивания границы окна установите требуемые размеры для окон камер и просмотра в пределах минимального и максимального размеров или кликните правой клавишей мыши на интересующем окне.



При этом откроется меню окна, с помощью которого вы можете задать размер окна по стандартам разрешений видеопросмотра (но в пределах установленных минимального и максимального размеров окна), а также установить пропорциональность окна.

• Если требуется, закройте необходимые окна, например, окна камер, по которым нет видеосигнала, и окно просмотра записей.

• Разместите на экране окна камер и панель управления так, как это необходимо.

• На панели управления нажмите кнопку **“Фиксация окон”** для сохранения текущего вида.



<u>Настройка вида системы для режима видеонаблюдения и просмотра записей камер и архива</u>

Для настройки вида системы для данного режима выполните следующие действия:



• На панели управления нажмите кнопку **“Просмотр”** , чтобы открыть панель просмотра, и отожмите кнопку **“Фиксация окон”** . При этом откроются все четыре окна - три окна камер и окно просмотра.

• Путем растаскивания границы окна установите требуемые размеры для окон камер и просмотра в пределах минимального и максимального размеров или кликните правой клавишей мыши на интересующем окне.



При этом откроется меню окна, с помощью которого вы можете задать размер окна по стандартам разрешений видеопросмотра (но в пределах установленных минимального и максимального размеров окна), а также установить пропорциональность окна.

• Если требуется, закройте необходимые окна, например, окна камер, по которым нет видеосигнала.

• Разместите на экране окна камер, окно просмотра и панель управления так, как это необходимо.

• На панели управления нажмите кнопку **“Фиксация окон”** для сохранения текущего вида.



Теперь при переключении между режимами система автоматически будет принимать вид, который вы зафиксировали для каждого из режимов.

Специальные возможности

Масштабирование окна

Система **GOAL Light 2003** включает в себя функцию ***"горячего"*** масштабирования окна программы, т.е. моментального увеличения окна камеры или просмотра до максимального установленного размера окна. Данная функция удобна, если в момент текущего видеонаблюдения необходимо быстро увеличить размер окна для более детального наблюдения.

Масштабирование окна в режиме фиксации окон

- Для того чтобы масштабировать окно в режиме фиксации окон, т.е. когда нажата кнопка **"Фиксация окон"** на панели управления, необходимо выполнить одно из действий:

1. Щелкните левой клавишей мышки на интересующем окне.

На панели управления в меню переключения окон нажмите кнопку соответствующего окна .

или

2. Щелкните левой клавишей мышки на интересующем окне.



При этом окно развернется до максимального заданного для окон размера и ***"пришвартуется"*** к панели управления, а на самой панели управления программой в меню переключения окон развернутое окно будет отображаться как (развернутое окно подчеркнуто синим цветом).

• Для того чтобы вернуть размер окна в исходное состояние, необходимо выполнить одно из действий:

1. На панели управления программой в меню переключения окон отожмите кнопку развернутого окна  или нажмите на кнопку **“квадратор”** .

или

2. Щелкните левой клавишей мышки на развернутом окне.

Масштабирование окна в режиме настройки внешнего вида

В режиме настройки внешнего вида интерфейса системы, т.е. когда отжата кнопка **“Фиксация окон”** , масштабирование окна производится только выбором интересующего окна на панели управления в меню переключения окон  . Возвращение размера окна в исходное состояние осуществляется путем отжатия кнопки развернуто окна или кнопки **“квадратор”** .

Система “Лупа”

В системе **GOAL Light 2003** присутствует функция увеличительного стекла (***система “Лупа”***), которая позволяет приблизить интересующую область видеоизображения как в окне камеры, так и в окне просмотра записей.

Данная функция работает только в режиме фиксации окон.

Для того чтобы увеличить интересующую область видеоизображения, необходимо выполнить следующее:

• Удерживая левую клавишу мышки, выделите интересующую область видеоизображения и отпустите клавишу.



• При этом выбранная вами область будет увеличена, а синяя пиктограмма ***“Лупа”*** индицирует, что изображение аппроксимировано.

• Если требуется, то аппроксимированное изображение можно увеличить еще раз, выполнив те же действия.



• Для возвращения к исходному режиму щелкните правой клавишей мышки на увеличенном видеоизображении.

Максимальный эффект увеличения хорошо заметен, когда вы используете камеры с высоким числом ТВЛ, а разрешение оцифрованного кадра и, соответственно, окна - **640x480** и выше.

Настройки программы

Доступ к настройкам программы



Для доступа к настройкам программы необходимо на панели управления нажать кнопку **“Настройки”** Настройки (при наведении курсора кнопка выделяется красным цветом).

Перед вами откроется окно **“Настройки программы”**.



В окне **“Настройки программы”** настраиваются следующие параметры:

- **Доступ**. Настраиваются уровни доступа (пароли, права пользователей) для работы с программой.
- **Скрытый режим**. Настраиваются параметры выхода из скрытого режима работы программы.
- **Загрузка**. Настраиваются параметры загрузки программы.
- **Каталоги**. Настраиваются пути для записи файлов, архива записей.
- **Настройки окон**. Настраиваются параметры вывода видеоизображения на экран, минимальный и максимальный размеры окна.
- **Настройки отображения**. Настройка способа вывода изображений (возможности DirectX).
- **Приоритеты**. Выставляются приоритет программы **GOAL Light 2003** относительно других приложений, а также приоритеты процессов самой программы **GOAL Light 2003**.
- **Задания**. Настраиваются задачи на выполнение и порядок выполнения.
- **АРМ Орион НВП Болид**. Модуль интеграции с **АРМ Орион**.

Для доступа к настройкам вышеперечисленных параметров необходимо нажать левой кнопкой мыши на интересующий параметр (при наведении курсора мыши параметр выделятся красным цветом). При этом меню настройки развернется.

Доступ

В настройках доступа задаются уровни доступа к программе и разрешения выполнения функций программы для соответствующих уровней доступа.

В системе **GOAL Light 2003** предусмотрено четыре уровня доступа к программе:

- **Уровень доступа 0 (минимальный)**. Данный уровень доступа не настраивается и считается задействованным, если настроены другие уровни доступа.

• **Уровень доступа 1**. Для данного уровня доступа предусмотрена как настройка пароля доступа, так и настройка разрешений выполнения функций программы.

• **Уровень доступа 2**. Для данного уровня доступа предусмотрена как настройка пароля доступа, так и настройка разрешений выполнения функций программы.

• **Уровень доступа 3 (максимальный)**. Данный уровень доступа разрешает выполнение всех функций программы, и для него настраивается только пароль доступа.



Иерархия и активизация доступа

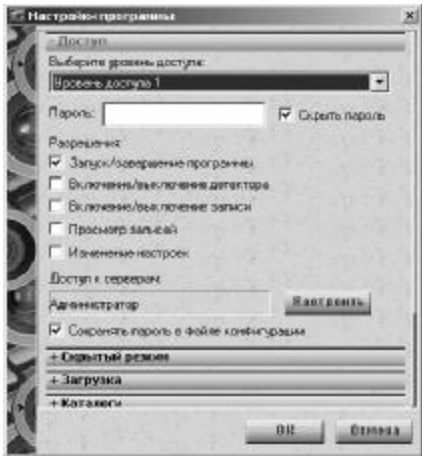
Для того чтобы активизировать доступ 1, 2 или 3 уровня, необходимо указать пароль для соответствующего уровня доступа. При этом соблюдается следующая иерархия - **более высокий уровень доступа с *"пустым"* паролем имеет приоритет перед более низкими уровнями доступа с заданными паролями**:

• Если вы активизировали уровень доступа **3**, а уровни доступа **1** и **2** остались неактивизированными, то при появлении формы ввода пароля - ***"пустой"*** пароль автоматически обеспечит уровень доступа **2**.

• Если вы активизировали уровень доступа **3**, уровень доступа **1**, а уровень доступа **2** остался неактивизированным, то при появлении формы ввода пароля - ***"пустой"*** пароль автоматически обеспечит уровень доступа **2**.

• Если вы не активизировали уровень доступа **3**, а уровни доступа **1** или **2** активизированы, то форма ввода пароля вообще не появится и при нажатии на кнопку **"Доступ"** на панели управления вы автоматически получите уровень доступа **3**.

Рекомендация: *Таким образом, если вы хотите настроить уровни доступа и разрешения выполнения функций программы, рекомендуется сконфигурировать все три уровня доступа.*



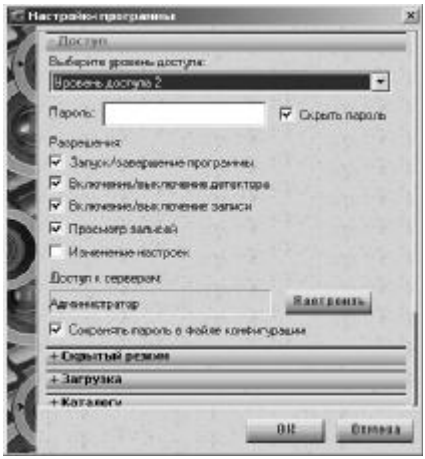
Для настройки уровня доступа **"Уровень доступа 1"** необходимо выполнить следующее:

• В ниспадающем списке **"Выберите уровень доступа"** выберите уровень доступа **"Уровень доступа 1"**.

• Для данного уровня доступа система уже предлагает вам разрешение вы-

полнения функции программы **“Запуск/завершение программы”**, но вы можете сконфигурировать разрешения по своему усмотрению.

- Для того чтобы задать пароль для данного уровня доступа, в поле **“Пароль”** укажите уникальный пароль.
- Чтобы скрыть пароль (*****), отметьте флажок **“Скрыть пароль”**.
- Настройте ***разрешения*** выполнения функций программы для данного уровня доступа (**Запуск/завершение программы, Включение/выключение детектора, Включение/выключение записи, Просмотр записей, Изменение настроек**). Чтобы *разрешить* любую из функций, *отметьте флажок*, чтобы *запретить - снимите флажок*.



Для настройки уровня доступа **“Уровень доступа 2”** необходимо выполнить следующее:

- В ниспадающем списке **“Выберите уровень доступа”** выберите уровень доступа **“Уровень доступа 2”**.
- Для данного уровня доступа система уже предлагает вам разрешение выполнения всех функций программы кроме **“Изменение настроек”**, но вы можете сконфигурировать разрешения по своему усмотрению.
- Для того чтобы задать пароль для данного уровня доступа, в поле **“Пароль”** укажите уникальный пароль.
- Чтобы скрыть пароль (*****), отметьте флажок **“Скрыть пароль”**.
- Настройте ***разрешения*** выполнения функций программы для данного уровня доступа (**Запуск/завершение программы, Включение/выключение детектора, Включение/выключение записи, Просмотр записей, Изменение настроек**). Чтобы *разрешить* любую из функций, *отметьте флажок*, чтобы *запретить - снимите флажок*.

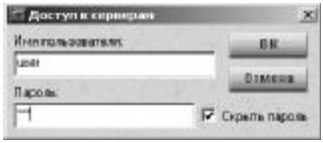


Для настройки уровня доступа **“Уровень доступа 3”** необходимо выполнить следующее:

- В ниспадающем списке **“Выберите уровень доступа”** выберите уровень доступа **“Уровень доступа 3”**.
- Для данного уровня доступа разрешено выполнение всех функций программы.
- Для того чтобы задать пароль для данного уровня доступа, в поле **“Пароль”** укажите уникальный пароль.
- Чтобы скрыть пароль (*****), отметьте флажок **“Скрыть пароль”**.

Доступ к серверам

Здесь происходит регистрация пользователя для доступа к серверам. Данная опция продублирована в настройках сетевых подключений системы (подробнее см. раздел **"Распределенно-сетевые возможности системы"**):



- Для смены пользователя для доступа к серверам нажмите кнопку **"Настроить"**.
- В открывшемся окне **"Доступ к серверам"** укажите логин (имя пользователя) и пароль. Нажмите **"ОК"**.
- Чтобы каждый раз при запуске клиента **GOAL Light 2003** не вводить пароль для доступа к серверам, отметьте флажок **"Сохранять пароль в файле конфигурации"**.

Скрытый режим

В настройках скрытого режима задается комбинация клавиш для выхода программы из скрытого режима функционирования.



Для настройки комбинации клавиш в поле **"Комбинация клавиш для выхода из скрытого режима"** необходимо указать вашу комбинацию. Система **GOAL Light 2003** автоматически запишет набранную вами комбинацию одновременно нажатых клавиш на клавиатуре.

Система **GOAL Light 2003** поддерживает следующие комбинации клавиш:

- **Буква.** От **A** до **Z**.
- **Цифра**. От **0** до **9**.
- Комбинация **Shift+[буква/цифра/функциональная клавиша*]**.
- Комбинация **Alt+[буква/цифра/функциональная клавиша*]**.
- Комбинация **Ctrl+[буква/цифра/функциональная клавиша*]**.
- Комбинация **Shift+Alt+[буква/цифра/функциональная клавиша*]**.
- Комбинация **Shift+Ctrl+[буква/цифра/функциональная клавиша*]**.
- Комбинация **Ctrl+Alt+[буква/цифра/функциональная клавиша*]**.

Для выхода из скрытого режима крайне не рекомендуется использовать служебные и функциональные клавиши ОС, такие как **Ins**, **Del**, **Caps Lock**, **Num Lock**, **Wake**, **Sleep**, **Power** и т.д., и их комбинации.

---

* Функциональная клавиша от **F1** до **F12**.

Загрузка



В параметрах загрузки указывается режим загрузки программы.

Система **GOAL Light 2003** поддерживает загрузку в скрытом **или** свернутом в иконку (иконка в ***systray***) режимах:

- Для установки режима загрузки программы, свернутой в иконку, отметьте флажок **"Загружаться свернутой в иконку"**.
- Для установки скрытого режима загрузки программы отметьте флажок **"Загружаться скрытой"**.

Каталоги

В настройках каталогов выставляются пути для записи файлов и хранения архива записей, а также параметры ограничения дискового пространства для выбранных каталогов.



В списке путей для записи находятся папки, куда система будет записывать файлы. По умолчанию, система **GOAL Light 2003** создает каталог **[Диск с ОС]-:\SpecLab\Goal2003\Current**.

Для каждого каталога из списка в поле **"Ограничение"** необходимо назначить ограничение места - т.е. максимальный размер каталога, который необходим для алгоритма самостирания. По умолчанию, система автоматически назначает ограничение **100 Мбайт** (это минимальный размер каталога, меньше 100 Мбайт установить нельзя).

В поле **"Занято"** система графически и численно отображает уровень заполнения выбранного из списка каталога файлами записей.

В области **"Начало"** система **GOAL Light 2003** показывает начальную дату и время, когда началась запись файлов в выбранный из списка каталог, а в области **"Конец"** - текущую/конечную дату и время последней сделанной записи, т.е. для выбранного каталога система отображает временной интервал записей, хранящихся в нем.

В поле **"Каталог архива"** задается путь к папке для хранения архива записей. По умолчанию, система **GOAL Light 2003** создает каталог **[Диск с ОС]-:\SpecLab\Goal2003\Archive**.

Для того чтобы добавить новый каталог для записи файлов, необходимо выполнить следующее:

- Нажмите кнопку **“Добавить”** .
- В открывшемся окне **“Выбор каталога для видео файлов”** укажите диск и папку для записи файлов. Нажмите **“ОК”**.



Рекомендация: *Если необходимо создать новую папку, нажмите кнопку* ***“Создать”*** *и в открывшемся меню введите имя новой папки. Нажмите* ***“ОК”****.*



Для настройки ограничения места для каталога выберите интересующий каталог в списке каталогов и в поле **“Ограничение”** с помощью указателей ***“вверх-вниз”*** укажите требуемое значение в пределах от **100 Мбайт** до **100 Гбайт**. Ограничение места для каталога предусмотрено для алгоритма самостирания, который предназначен для того, чтобы физически не переполнять диск файлами записей.

Важно: *Если раздел вашего диска, куда вы собираетесь записывать видео, отформатирован в FAT32, то максимальный размер одного каталога не может превышать 4 Гбайт. Это ограничение FAT32. Для того чтобы не иметь проблем с размерами каталога, раздел должен быть отформатирован в NTFS.*

Для того чтобы вы могли управлять последовательностью записи в каталоги, для списка каталогов предусмотрены кнопки управления **“вверх”** и **“вниз”** , с помощью которых можно задать последовательность каталогов, куда система будет записывать файлы.

Для того чтобы удалить каталог из списка каталогов для записи, выберите интересующий каталог и нажмите кнопку .

Для того чтобы изменить каталог для хранения архива файлов записей, в поле **“Каталог архива”** укажите путь к нужному каталогу или нажмите кнопку , чтобы выбрать интересующую папку с помощью проводника.

Алгоритм самостирания

В систему **GOAL Light 2003** включен алгоритм самостирания - т.е. замещение старых записей новыми, принцип работы которого заключается в следующем.

Программа **GOAL Light 2003** производит запись файлов в каталоги, указанные в списке путей для записи, начиная с каталога, находящегося во главе списка. Как только суммарный размер записанных файлов в каталоге приблизится к значению, заданному в настройках **“Ограничение”** для данного каталога, система автоматически начинает запись файлов в следующий по списку каталог. При заполнении файлами записей всех каталогов из списка, **GOAL**

Light 2003 автоматически начнет удалять файлы записей, начиная с файла, дата записи которого самая ранняя, идентифицируя его как ***"устаревшая информация"***, освобождая тем самым место в каталогах для записи новых файлов. Т.о. запись идет ***"циклически"***. Для того чтобы записанная в каталог информация не была уничтожена алгоритмом самостирания, предусмотрен **Архив** для хранения файлов записи, куда рекомендуется переносить все важные записи. Алгоритм самостирания не затрагивает файлы, находящиеся в **Архиве**.

Просим обратить внимание на следующую особенность функционирования алгоритма самостирания - в заполненном каталоге для записи может храниться файл записи, дата создания которого более поздняя, по сравнению с файлом, хранящимся в следующем по списку каталоге. Поясним это на примере: предположим, в списке каталогов заданы два каталога **№1** и **№2**, для каждого из которых установлено ограничение **100 Мбайт**. Также в системе настроены две камеры - камера **№1** и камера **№2**, причем для камеры **№1** задан максимальный размер файла **10 Мбайт**, а для камеры **№2** - **5 Мбайт**. Пусть каталог **№1** имеет степень заполнения файлами **93 Мбайта**, и для камеры **№1** включается запись. Прежде чем начать запись, система опрашивает менеджер каталогов на наличие свободного места в каталогах, и в нашем случае, менеджер дисков сообщит системе, что в каталоге **№1** имеется всего **7 Мбайт** свободного пространства, в то время как в каталоге **№2** - **100 Мбайт**. Получив данные о наличии свободного места, система определит, что для камеры **№1**, максимальный размер файла которой **10 Мбайт**, в каталоге **№1** места не хватит и начнет запись в каталог **№2** согласно последовательности расположения каталогов. Теперь предположим, что через некоторое время для камеры **№2** включается запись. Система опять сделает запрос менеджеру каталогов и получит информацию о том, что в каталоге **№1** есть **7 Мбайт** свободного пространства, а в каталоге **№2** - **90 Мбайт** (т.к. в нем уже хранится файл записи с камеры **№1**, размер которого **10 Мбайт**). Обработав полученную информацию, система определит, что в каталог **№1** можно поместить файл записи с камеры **№2**, т.к. его максимальный размер **5 Мбайт**, а в наличии есть **7 Мбайт** свободного пространства. Т.о. в каталоге **№1**, который стоит в начале списка, будет записан более поздний файл, чем в каталоге **№2**, который следует за ним. Далее система будет писать только в каталог **№2**. После заполнения обоих каталогов алгоритм самостирания начнет удалять старые файлы и замещать их новыми, учитывая только дату создания файла, а не его расположение. Т.е. в нашем случае сначала будет удален файл записи камеры **№1**, который хранится в каталоге **№2**, а уже после этого - файл записи камеры **№2** из каталога **№1**, т.к. он имеет более позднюю дату создания.

Настройки окон



В настройках окон задаются минимальный и максимальный размеры окон (камеры/просмотра) программы, а также параметры для автоматического выстраивания окон программы.

Для настройки минимального и максимального размеров окна выполните следующее:

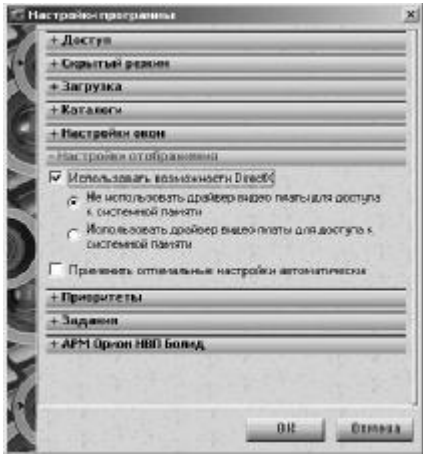
- В области **"Минимальный размер"** в поле **"Ширина"** с помощью указателей **"вверх-вниз"** укажите необходимую величину минимального горизонтального размера окна (минимально возможное значение **120** пикселов), а в поле **"Высота"** с помощью указателей **"вверх-вниз"** укажите необходимую величину минимального вертикального размера окна (минимально возможное значение **90** пикселов).
- В области **"Максимальный размер"** в поле **"Ширина"** с помощью указателей ***"вверх-вниз"*** укажите необходимую величину максимального горизонтального размера окна (максимально возможное значение **1600** пикселов), а в поле **"Высота"** с помощью указателей ***"вверх-вниз"*** укажите необходимую величину максимального вертикального размера окна (максимально возможное значение **1200** пикселов).

В поле **"Автоматическое выстраивание окон"** можно настроить параметры автовыстраивания всех окон программы при изменении количества отображаемых камер или при изменении разрешения экрана. Флажки **"Выстраивать окна при фиксировании"** и **"Выстраивать окна при расфиксировании"** позволяют программе самостоятельно управлять расположением окон на экране для наилучшего их отображения при выполнении, соответственно, фиксации и расфиксации окон.

Параметр **"Минимальный размер окна не должен превышать"** отвечает за размеры окон в том случае, когда окон мало (например, два). В таком случае программа будет автоматически увеличивать (в случае избытка свободного места на экране) или уменьшать (в случае, когда нужно, чтобы окна программы не занимали всё место на экране) все окна до этого размера.

Флажок **"Соотношение сторон максимизированного окна 4 к 3"** позволяет программе изменять размеры увеличенного окна, приводя соотношение ширины к высоте к стандарту 4 на 3.

Настройки отображения



Настройки отображения предназначены для оптимальной настройки вывода всех окон программы на экран. С помощью настроек отображения можно снизить загрузку процессора программой за счёт использования **DirectX** и возможностей новых видеокарт.

Рекомендуется использовать автоматическую настройку отображения. Для этого установите флажок рядом с надписью **"Применить оптимальные настройки автоматически"**. В этом случае программа самостоятельно выберет оптимальный режим отображения в зависимости от возможностей вашей видеокарты и от версии **DirectX**.

Если вы уверены в том, что ваша плата не поддерживает возможности **DirectX**, уберите флажок рядом с надписью "**Использовать возможности DirectX**". Т.к. в настоящее время все современные видеокарты поддерживают **DirectX**, то это делать не рекомендуется.

Новейшие видеокарты поддерживают функции для доступа к системной памяти при помощи **DirectX**, это позволяет значительно (до 30%) ускорять воспроизведение видеоданных. Если на вашем компьютере установлена одна из новейших плат (**NVIDIA GeForce 3, ATI Radeon 8500** и выше), то нужно включить поддержку **DirectX**, поставив флажок "**Использовать возможности DirectX**". А чуть ниже установить флажок рядом с надписью "**Использовать драйвер видеоплаты для доступа к системной памяти**". Если же у вас не настолько новая видеокарта, которая не поддерживает доступ к системной памяти, то следует установить флажок рядом с надписью "**Не использовать драйвер видеоплаты для доступа к системной памяти**".

Для применения настроек нажмите на кнопку "**ОК**".

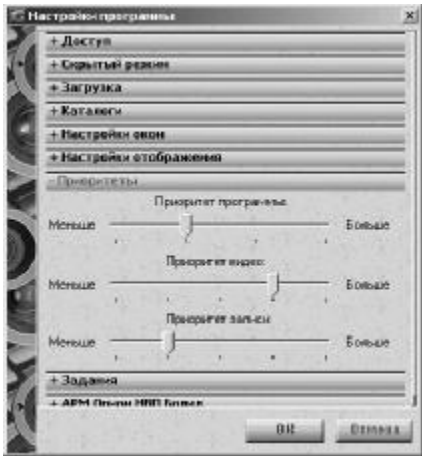
Приоритеты

В настройках приоритетов выставляются приоритет программы **GOAL Light 2003** относительно других приложений, а также приоритеты процессов самой программы **GOAL Light 2003**.

Приоритет программы **GOAL Light 2003** перед остальными приложениями операционной системы выставляется для того, чтобы в момент дефицита системных ресурсов (таких как быстродействие CPU, процессорное время, загрузка оперативной памяти и т.д.) система **GOAL Light 2003** имела приоритет перед остальными запущенными приложениями и процессами на предоставление ей ресурсов системы для выполнения поставленных задач.

Приоритеты процессов записи и просмотра видео внутри системы **GOAL Light 2003** выставляются для того, чтобы в момент дефицита системных ресур-

сов программа **GOAL Light 2003** распределяла выделенные ей системные ресурсы согласно выставленным приоритетам для данных процессов, т.е. выделяла больше ресурсов процессу, имеющему большую важность.



В системе **GOAL Light 2003** приоритет является относительной величиной и символизирует важность процесса относительно других процессов как внутренних, так и процессов ОС.

Для настройки приоритета программы **GOAL Light 2003** в области **"Приоритет программы"** с помощью ползунка установите требуемое относительное значение приоритета **"Меньше"** или **"Больше"**.

Для настройки приоритета процесса отображения видео для программы **GOAL Light 2003** в области **"Приоритет видео"** с помощью ползунка установите требуемое относительное значение приоритета **"Меньше"** или **"Больше"**.

Для настройки приоритета процесса записи для программы **GOAL Light 2003** в области **"Приоритет записи"** с помощью ползунка установите требуемое относительное значение приоритета **"Меньше"** или **"Больше"**.

Пример: Рассмотрим начальные условия, при которых для программы **GOAL Light 2003** установлен наивысший приоритет на выделение ей системных ресурсов; для процесса записи информации, имеющему наивысшую важность, также установлен более высокий приоритет относительно приоритета отображения видео.

Таким образом, при дефиците системных ресурсов, все доступные системные ресурсы будут выделены программе **GOAL Light 2003**. Получив доступ к выделенным ресурсам, программа **GOAL Light 2003** распределит большую их часть на выполнение процесса записи, имеющему более высокий приоритет относительно процесса отображения видео. При этом из-за нехватки системных ресурсов отображение видео может иметь такие эффекты, как "притормаживание" или "отсутствие" видеоизображения и т.д., в то время как процесс записи будет выполняться с заданными настройками скорости и качества записи.



Задания

На закладке **"Задания"** можно указать задания для выполнения системой и задать время и периодичность выпол-

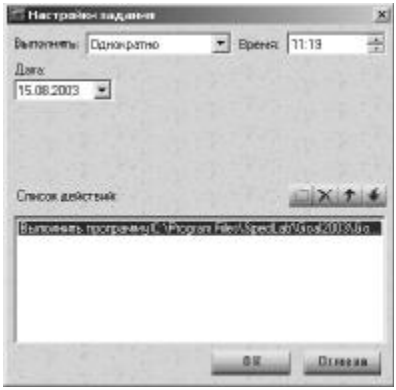
нения. Под заданием в системе **GOAL Light 2003** понимается загрузка какой-либо сохраненной конфигурации системы (файл настроек) или запуск сторонней программы.

В области **"Список заданий"** отображается список заданных для выполнения задач. Напротив каждого задания стоит чек-бокс, с помощью которого можно активизировать/деактивизировать выполнение задания.

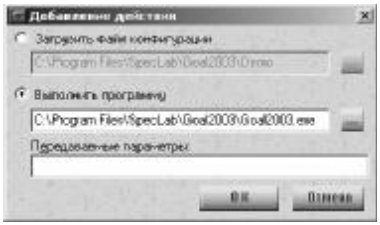
Для добавления нового задания выполните следующие действия:

- Нажмите кнопку **"Добавить"** .

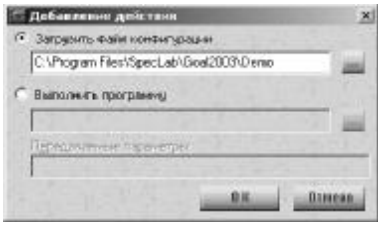
В открывшемся окне **"Настройки задания"** в области **"Список действий"** отображается список и последовательность всех действий, включенных в задачу.



- Чтобы создать новое действие, нажмите кнопку **"Добавить"** .



или



- В открывшемся окне **"Добавление действия"** выберите **"Загрузить файл конфигурации"** или **"Выполнить программу"** и с помощью кнопки ... укажите путь к файлу настроек системы или файлу программы. При выполнении сторонней программы в строке **"Передаваемые параметры"** можно указать передаваемые параметры запуска. Нажмите **"ОК"**.
- Для указания последовательности выполнения действий задания воспользуйтесь кнопками и .
- Для удаления действия нажмите кнопку .



- Далее необходимо указать время и периодичность запуска задачи. Для этого в ниспадающем списке **"Выполнять"** необходимо выбрать периодичность запуска.
- В зависимости от выбранной периодичности выполнения задачи меню окна **"Настройки задания"** динамически меняется. Во вновь открывшихся полях необходимо конкретизировать время и другие параметры выполнения:

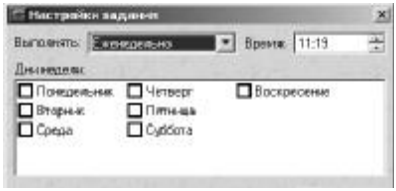
Однократно. Указываются дата и время выполнения.



Ежедневно. Указывается время выполнения.



Еженедельно. Указываются время и день (дни) недели выполнения.



Ежемесячно. Указывается число(а) месяца для выполнения.



При запуске. Задача будет выполняться при запуске программы **GOAL Light 2003**.

При завершении. Задача будет выполняться при завершении программы **GOAL Light 2003**.

- Выполнив настройку всех параметров задачи, нажмите **"ОК"**.
- Для изменения настроек задания нажмите кнопку .
- Для удаления задания нажмите кнопку .

АРМ Орион НВП Болид

Система **GOAL Light 2003** поддерживает интеграцию с **АРМ Орион фирмы Болид** (www.bolid.ru). По сработке датчика (как физического, так и виртуального - детектора движения камеры **GOAL**) или другому событию в **АРМ Орион** можно задать включение записи по камере **GOAL**, а также вызвать окно просмотра записи интересующего события, выполненного системой **GOAL**. В настройках модуля интеграции задается соответствие видеовходов системы **GOAL Light 2003** номерам камер для **АРМ Орион**. Соответствующие настройки, а также элементы управления существуют и в **АРМ Орион**.

Для настройки модуля интеграции на закладке **"АРМ Орион НВП Болид"** необходимо отметить флажок **"Запускать АРМ Орион"**, при этом **АРМ Орион**

будет запускаться параллельно с **GOAL Light 2003** при условии, что обе системы - **АРМ Орион** и клиент **GOAL Light 2003**, который будет взаимодействовать с ним,- установлены на одном компьютере. Если **АРМ Орион** установлен на другом компьютере сети, то необходимо отметить флажок **"Запускать АРМ Орион на компьютере"** и в активизировавшейся строке указать **IP-адрес** или **сетевое имя** компьютера, где он установлен.



В области **"Список камер"** представлен весь список камер как локальных, так и сетевых, разрешенных и настроенных для данного клиента **GOAL Light 2003**. Для согласования видеовхода **GOAL** и номера камеры **АРМ Орион** необходимо выбрать интересующий видеовход и нажать кнопку **"Настроить"**.

В открывшемся окне **"Настройки камеры для АРМ Орион"** отметьте флажок **"Камера взаимодействует с АРМ Орион"** и в поле **"Номер камеры в АРМ Орион"** укажите соответствующий номер камеры. Нажмите **"ОК"**.



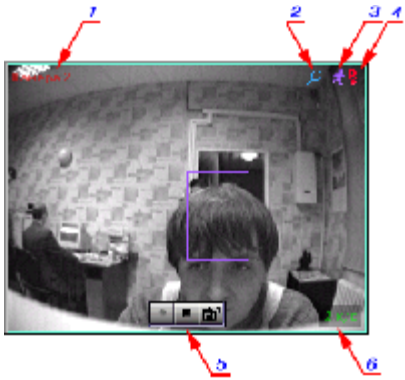
Выполните данные действия для всех интересующих камер.

Более подробно о настройке взаимодействия и об управлении интегрированными системами можно прочитать в соответствующем техническом описании **АРМ Орион**.

Окно камеры

Описание окна камеры

Окно камеры - это основной интерфейсный элемент программы **GOAL Light 2003**. С помощью окна камеры производится как непосредственно видеонаблюдение в реальном масштабе времени, так и принудительная запись происходящих событий.



Для окна камеры предусмотрены следующие служебные и интерфейсные элементы:

1. Название камеры.
2. Пиктограмма увеличения (приближения) видеоизображения (система **"Лупа"**).

3. Пиктограмма активности детектора движения.

4. Пиктограмма индикации процесса записи видео-изображения.

5. Панель инструментов, предназначенная для управления камерой (включение/выключение записи, доступ к свойствам камеры, управление окном камеры, переподключение к серверу видеокамер).

6. Статистика скорости записи.

При разрешенном отображении зоны детекции и включенном видеодетекторе в окне камеры поверх изображения синей рамкой отображается область, где происходит движение.

Панель инструментов

По умолчанию панель инструментов окна камеры появляется по центру внизу окна при наведении курсора мыши на область окна.

С помощью панели инструментов окна камеры можно выполнить следующие действия:

- ***Начать запись*** текущего изображения данной камеры. Для этого необходимо нажать кнопку .
- ***Остановить запись***. Для этого необходимо нажать кнопку .
- ***Открыть настройки камеры***. Для этого необходимо нажать кнопку .
- ***Переподключиться к серверу***. Для этого необходимо нажать кнопку .
- ***Закрыть окно камеры*** (при условии, что отжата кнопка на **Панели управления** - т.е. разрешен режим настройки внешнего вида интерфейса; при этом панель инструментов окна камеры принимает вид). Чтобы закрыть окно камеры, необходимо нажать кнопку .

Доступ к настройкам камеры

Для доступа к настройкам камеры необходимо навести курсор мыши на окно интересующей камеры и на панели инструментов нажать кнопку (при наведении курсора кнопка выделяется красным цветом).

Перед вами откроется окно **“Свойства камеры”**.

В окне **“Свойства камеры”** настраиваются следующие параметры:

- **Основные**. Настраиваются основные параметры камеры (название).
- **Запись**. Настраиваются параметры записи видеоизображения камеры.
- **Детектор движения**. Настраиваются параметры детектора движения для данной камеры.
- **Характеристики изображения**. Настраиваются параметры видеоизображения, поступающего с камеры.
- **Контроль**. Позволяет проверять (с заданной периодичностью) подключение к серверу и наличие сигнала с камеры.



- **Видеоплата**. Настройка параметров платы видеозахвата.
- **Видеосервер**. Настройка параметров передачи видео с сервера (скорость передачи, компрессия и т.п.)
- **Вид окна**. Настраивается внешний вид окна камеры и его атрибутов.

Для доступа к настройкам вышеперечисленных параметров необходимо нажать левой кнопкой мыши на интересующий параметр (при наведении курсора мыши параметр выделятся красным цветом). При этом меню настройки развернется.

Свойства камеры

Название

В настройках камеры на закладке **"Название"** указывается собственное название камеры, а также отображается информация о полном системном названии и источнике камеры.

В поле **"Подключение"** отображается источник подключения камеры. Например, запись **"Video Tuner@Conexant's BtPCI Capture. Видеосервер ELECTRA-2000"** означает, что данная камера подключена к **PCI карте видеозахвата на базе чипсета Bt от Conexant**, которая установлена на **видеосервере** с сетевым именем **ELECTRA-2000**.



В поле **"Полное имя"** отображается более полная информация о подключении камеры. Например, запись **"Вход1 @Плата1. Видеосервер ELECTRA-2000"** означает, что данная камера подключена к **первому входу первой карты видеозахвата**, установленной на **видеосервере** с сетевым именем **ELECTRA-2000**.

В поле **"Имя по умолчанию"** отображается название камеры, которое система использует по умолчанию, если пользователем не задано иное название.

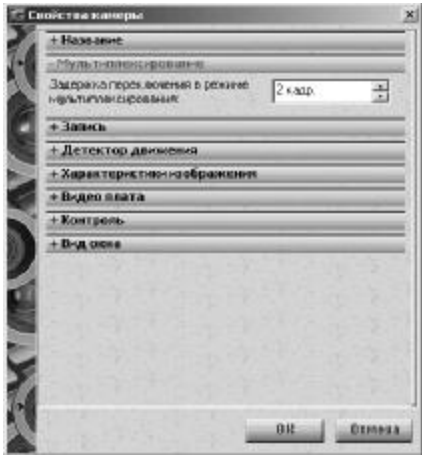
В поле **"Использовать имя"** пользователь может задать собственное название для данной камеры.

Мультиплексирование

В настройках камеры на закладке **"Мультиплексирование"** указывается задержка переключения видеоканалов. Данный параметр выставляется при условии, что к одной карте видеозахвата подключено несколько камер.

Для установки задержки переключения в поле **"Задержка переключения в режиме мультиплексирования"** с помощью указателей ***"вверх - вниз"*** укажите количество кадров - задержку переключения.

Важно: *В режиме мультиплексирования задержка переключения камеры выставляется эмпирическим путем и считается оптимальной, когда исчезают такие помехи как "подергивание" видеоизображения или "переключение" на видеоизображение другой камеры. Т.к. в режиме мультиплексирования возможна работа как с двумя, так и с тремя камерами, то задержка переключения для данных режимов работы различается.*



Рекомендация: *Если к карте видеозахвата подключено меньше трех камер, то окна неподключенных камер рекомендуется закрыть, чтобы скорость отображения и, соответственно, записи по существующим камерам была выше, и на несуществующую камеру не затрачивалось процессорное и системное время. Т.о., для получения реального видео по какой-либо из камер окна остальных камер необходимо закрыть, при этом задержка переключения в режиме мультиплексирования, указанная для данной камеры, учитываться не будет и вы получите реальное видео.*

Запись

В настройках параметров записи камеры выставляются программа сжатия видео для данной камеры, качество сжатия (если разрешено программой сжатия), скорость записи, максимальный размер файла и приоритет записи данной камеры.

Для того чтобы выбрать программу сжатия видео и настроить ее параметры, необходимо выполнить следующие действия:

- В ниспадающем списке **"Компрессор"** выберите программу сжатия из установленных в ОС вашего компьютера или формат качества записи без сжатия.



Для программ сжатия и форматов записи в списке напротив каждого названия стоит пиктограмма, которая показывает, что:

–  - Программа сжатия тестировалась разработчиком и показала хорошие результаты по качеству записи.

–  - Программа сжатия тестировалась разработчиком и показала неудовлетворительные результаты по качеству записи.

–  - Программа сжатия не тестировалась разработчиком.

- Если выбранная программа сжатия поддерживает настройку качества записи, то в области **"Качество"** ползунок и поле настройки качества становятся активными. Для настройки качества записи для выбранного кодека с помощью ползунка или указателей ***"вверх-вниз"*** установите требуемое качество видео.
- Если выбранная программа сжатия имеет свой интерфейс настройки параметров записи, то кнопка **"Настроить"** становится активной. Нажмите кнопку **"Настроить"** для вызова интерфейса настройки программы сжатия и укажите интересующие параметры качества / компрессии.

Для выставления максимального размера файла записи для данной камеры в поле **"Максимальный размер файла"** укажите размер в **Мбайт** или выберите интересующее значение с помощью указателей ***"вверх-вниз"***.

Для того чтобы выставить скорость записи для данной камеры, в поле **"Скорость записи"** укажите интересующее значение в **кадрах в секунду** или выберите с помощью указателей ***"вверх-вниз"***.

Важно: *Обратите внимание, что фактическая скорость записи не всегда может соответствовать выбранной скорости записи камеры. Это обусловлено режимом работы, т.е. если к карте видеозахвата подключена одна камера и окна несуществующих камер закрыты, то камера будет транслировать* ***"реальное видео"*** *и, соответственно, по данной камере возможна запись со скоростью до* ***25 кадров в секунду****. Но если карта видеозахвата работает в режиме мультиплексора, т.е. к ней подключено несколько камер, то уменьшение скорости записи по каждой камере будет вызвано задержкой переключения мультиплексора между камерами, и фактическое значение скорости записи по каждой камере не может быть выше фактической скорости отображения видео по каждой из камер.*

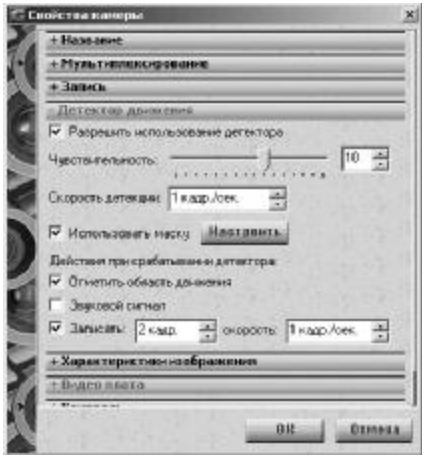
Детектор движения

В настройках детектора движения камеры выставляются параметры детекции: чувствительность, скорость детекции, звуковое оповещение и параметры записи по детекции, а также задается маска детекции.

Для того чтобы разрешить детекцию движения по выбранной камере, необходимо отметить флажок **"Разрешить использование детектора"**.

В системе **GOAL Light 2003** применен абсолютный цифровой видеодетектор нового поколения, позволяющий отсеивать такие естественные помехи, как дождь, снег или нестабильность видеосигнала (подергивание изображения камеры). Чувствительность цифрового видеодетектора является интегри-

рованным параметром, учитывающим сложные алгоритмы детектирования и математические модели движения объектов. Применение цифрового детектора позволило увеличить скорость детекции (количество последовательно сравниваемых кадров на предмет поиска изменений) до рекордных **25 кадров в секунду**.



Для настройки параметров видеодетектора - чувствительности и скорости детекции - необходимо выполнить следующее:

- В области **“Чувствительность”** с помощью ползунка или указателей ***“вверх-вниз”*** выберите чувствительность детектора из 16 степеней чувствительности. Как правило, степень чувствительности выставляется эмпирическим путем для достижения оптимального значения, в зависимости от условий расположения камеры, источника видеосигнала и наличия внешних помех.
- В поле **“Скорость детекции”** с помощью указателей ***“вверх-вниз”*** выберите необходимую скорость детекции в пределах от **1** до **25 кадров в секунду**.

В системе **GOAL Light 2003** предусмотрен режим маски для видеодетектора - т.е. выделение областей видеоизображения камеры, в которых система будет детектировать движение. Для разрешения режима маски и настройки параметров маски необходимо выполнить следующие действия.

- Отметьте флажок **“Использовать маску”**.
- Нажмите активизировавшуюся кнопку **“Настроить”**.
- В открывшемся окне **“Настройка маски”** выполните настройку областей детекции, которую можно произвести двумя способами:



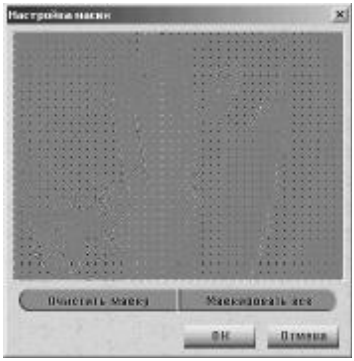


Способ 1

– Удерживая правую клавишу мыши, выделите указателем области, в которых система не будет детектировать движение. При этом выбранные **области**, **где не будет детектироваться движение**, закрашиваются ***“серым цветом”***.

Способ 2

– Нажмите кнопку **“Маскировать все”**. При этом вся область видеоизображения камеры будет выделена ***“серым цветом”*** - т.е. система не будет детектировать движение на всей области камеры.





– Удерживая левую клавишу мыши, выделите указателем области, в которых система будет детектировать движение. При этом выбранные **области**, **где будет детектироваться движение**, принимают обычный вид.

- Чтобы очистить маску, нажмите кнопку **“Очистить маску”**.
- После завершения настройки маски видеодетектора в окне **“Настройка маски детектора”** нажмите кнопку **“ОК”** для вступления изменений в силу или **“Отмена”** для выхода из настройки маски без изменений.

Система **GOAL Light 2003** поддерживает следующие действия по сработке детектора движения:

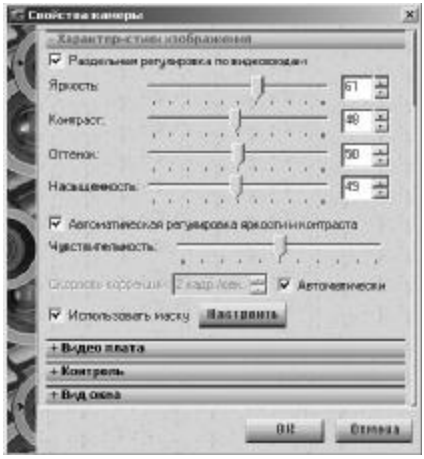
- Графическое отображение области детекции в окне камеры. Для разрешения данной функции в области **“Действия при сработке детектора”** необходимо поставить флажок **“Отметить область движения”**.
- Звуковое оповещение. Для активизации звукового оповещения в области **“Действия при сработке детектора”** необходимо отметить флажок **“Звуковой сигнал”**.
- Запись видео. Для активизации записи видеоинформации по сработке детектора в области **“Действия при сработке детектора”** необходимо отметить флажок **“Записать”** и с помощью указателей ***“вверх-вниз”*** установить количество записываемых кадров (до **10000** кадров) и скорость записи (до **25** кадров в секунду).

Характеристики изображения

В характеристиках изображения настраиваются параметры яркости, контраста, оттенка и насыщенности видеоизображения.

Если установлен флажок **“Раздельная регулировка по видеовходам”**, то для каждого видеовхода можно настроить свои характеристики. В противном случае, если флажок не установлен, настройки будут применены для всех видеовходов карты видеозахвата.

Для настройки характеристик видеоизображения (**Яркость**, **Контраст**, **Оттенок**, **Насыщенность**) необходимо с помощью ползунка или указателей ***"вверх-вниз"*** установить нужную величину для достижения оптимального качества видеоизображения.



В системе предусмотрен автоматический режим настройки характеристик изображения, который, по мнению разработчика, является более оптимальным и представляет больше возможностей. **Автоматический режим возможен только при раздельной регулировке характеристик по видеоканалам**. Для активизации автоматического режима необходимо отметить флажок **"Автоматическая регулировка яркости и контраста"**.

***Важно**: Автоматический режим настраивает только **Яркость** и **Контрастность**, а настройки **Оттенок** и **Насыщенность** не изменяются (так как они индивидуальны для каждого человека).*

Алгоритм автоматической регулировки характеристик изображения разрешает следующие настройки:

- **Чувствительность**. Данный параметр позволяет задать ***"нулевую точку отсчета"*** настройки яркости и контраста для алгоритма автонастройки. Т.е. при смещении **"ползунка" левее** от средней точки картинка в результате автоматической настройки будет темнее, при смещении **правее** - светлее.
- **Скорость коррекции**. Данный параметр задает скорость автоматической настройки изображения - например, 2 кадра в секунду, т.е. каждые 500 мс. С помощью указателей ***"вверх-вниз"*** данный параметр можно изменить в пределах **25 к/с**.
- **Автоматически** (***рекомендуется***). Если отметить данный флажок, то система перейдет в автоматический режим, и алгоритм автонастройки динамически будет менять скорость настройки в зависимости от изменения внешних условий (освещенности и т.д.).
- **Использовать маску**. Данный параметр позволяет настроить маску для алгоритма автонастройки - т.е. задать области картинки, в которых не будут учитываться изменения характеристик изображения. Для активизации режима маски необходимо отметить данный флажок и нажать кнопку **"Настроить"** для настройки маски. Подробное описание работы с масками смотри в главе **"Детектор движения"**.

Видео плата

В настройках видеоплаты задаются: тип принимаемого телесигнала, формат кадра и размеры оцифрованного кадра в пикселах (точках).

Для настройки типа принимаемого телесигнала и формата кадра необходимо выполнить следующее:

- В ниспадающем списке **"Тип телесигнала"** выберите тип принимаемого телесигнала от источника видеосигнала:
  - NTCS-M;
  - NTCS-M-J;
  - PAL-B;
  - PAL-D;
  - PAL-H;
  - PAL-I;
  - PAL-M;
  - PAL-N;
  - SECAM-B;
  - SECAM-D;
  - SECAM-G;
  - SECAM-H;
  - SECAM-K;
  - SECAM-K1;
  - SECAM-L;
  - SECAM-L1.



- В ниспадающем списке **"Формат кадра"** выберите формат кадра телесигнала:
  - Видео, RGB 555 (16-бит);
  - Видео, RGB 565 (16-бит);
  - Видео, RGB 24-бит;
  - Видео, RGB 32-бит;
  - Видео, YUY2;
  - Видео, YVU9;
  - Видео, YV12.

***Важно**: Некоторых форматов в списке может не быть, это зависит от версии ОС, которую вы используете. Наиболее полный список форматов получается при использовании **Windows 2000** и **Windows XP**.*

Для снижения загрузки процессора желательно выбирать оптимальный формат захвата видео - такой, чтобы глубина цвета захватываемого кадра совпадала с глубиной цвета рабочего стола операционной системы. Если вы желаете, чтобы программа делала это автоматически, то установите флажок **"Оптимальный"**.

Для выставления геометрического размера (разрешения) оцифрованного кадра выполните следующее:

- В поле **"Ширина"** с помощью указателей ***"вверх-вниз"*** установите требуемое значение в пределах от **64** до **768** с шагом **2**.
- В поле **"Высота"** с помощью указателей ***"вверх-вниз"*** установите требуемое значение в пределах от **40** до **576** с шагом **2**.

Контроль



В настройках контроля видеосигнала задаются параметры проверки наличия сигнала от камеры и отображается текущий статус наличия сигнала от камеры.

Если установка и инициализация карты видеозахвата, а также физическое подключение камер к плате выполнены правильно, то в строке статуса сигнала будет сообщение **“Обнаружен”**. При этом по камере будет транслироваться видеоизображение. Если существуют какие-либо вопросы с захватом видеоизображения, то для проверки наличия сигнала нажмите кнопку **“Проверить”**. При этом в строке будет выведен текущий статус наличия сигнала **“Обнаружен”** или **“Не обнаружен”**.

Так как связь с сервером, откуда поступает изображение с видеокамеры, может быть прервана по каким-либо причинам (например, повреждение кабеля, неисправность оборудования, перезагрузка компьютера с сервером), предусмотрена функция автоматического переподключения к серверу при потере сигнала. Для того чтобы включить данный режим работы, нужно отметить флажок **“Переподключаться автоматически при отсутствии кадров в течение:”** и указать временной интервал, через который будут повторяться попытки переподключения с помощью указателей “***вверх***” и “***вниз***”. Диапазон интервала от 1 до 30 секунд.

В целях самодиагностики наличия видеосигнала в системе **GOAL Light 2003** предусмотрен режим автоматической проверки сигнала с заданным интервалом времени и звуковым оповещением при ошибке. Для того чтобы разрешить данный режим, необходимо выполнить следующие действия:

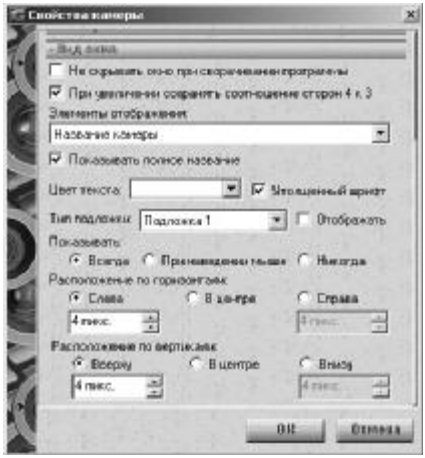
- Отметьте флажок **“Проверять наличие сигнала каждые:”** и укажите временной интервал проверки видеосигнала или выберите его с помощью указателей ***“вверх-вниз”*** (диапазон временного интервала лежит в пределах от **1** до **60** минут).
- Далее в поле **“При отсутствии сигнала проиграть файл:”** укажите путь к любому файлу с расширением ***.wav*** или выберите его с помощью проводника, нажав на кнопку ... Указанный файл будет воспроизводиться при отсутствии видеосигнала.

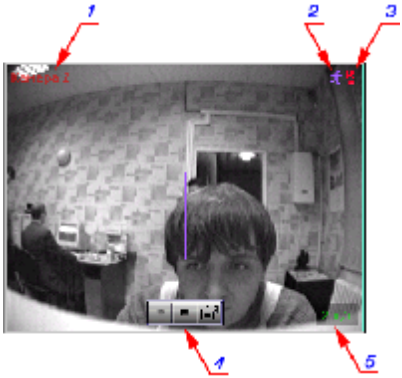
Вид окна

В настройках вида окна задаются параметры отображения интерфейсных элементов и элементов управления окном камеры, а также режим работы окна при сворачивании программы.

Для того чтобы окно камеры оставалось на рабочем столе при сворачивании программы в иконку в ***systray***, необходимо отметить флажок **“Не скрывать окно при сворачивании программы”**. При этом окну присваивается статус

отображения ***поверх всех окон***. Данная возможность предусмотрена для удобства и оптимизации пользовательского интерфейса: когда вся программа свернута в иконку и продолжает выполнять настроенные функции и алгоритмы охраны, ее интерфейсные элементы не занимают область рабочего стола, что позволяет работать параллельно с другими приложениями, а выбранное пользователем окно, имеющее высокую важность, всегда будет в поле зрения.





Для окна камеры предусмотрены следующие служебные и интерфейсные элементы:

1. Название камеры.
2. Пиктограмма активности детектора движения.
3. Пиктограмма процесса записи видео-изображения.
4. Панель инструментов, предназначенная для управления камерой.
5. Статистика скорости записи.

Для данных элементов можно задать параметры отображения, цвет текста (только для ***текстовых*** элементов - ***название камеры*** и ***скорость записи***), подложку, расположение в окне камеры. Для настройки параметров необходимо выполнить следующие действия:

- В ниспадающем списке **“Элементы отображения”** выберите интересующий интерфейсный элемент:
  - название камеры;
  - скорость записи;
  - пиктограммы (включает в себя как пиктограмму активности детектора движения, так и пиктограмму записи);
  - панель инструментов.
- Для текстовых элементов - ***название камеры*** и ***скорость записи*** - в поле **“Цвет текста”** нажмите ***“галочку вниз”*** и в открывшейся палитре выберите цвет текста элемента. Для использования утолщенного шрифта для вывода текста элемента отметьте флажок **“Утолщенный шрифт”**.
- В ниспадающем списке **“Тип подложки”** выберите один из 10 предложенных типов подложек. Для того чтобы разрешить отображение подложки для выбранного элемента, отметьте флажок **“Отображать”**.

• В области **“Показывать”** выберите параметры отображения выбранного элемента в окне камеры:

– **Всегда**. Элемент всегда будет отображаться в окне камеры.

– **При наведении мыши**. Элемент будет отображаться при наведении курсора мыши на окно камеры.

– **Никогда**. Элемент никогда не будет отображаться в окне камеры.

Рекомендация: *Если для элемента* ***“Панель инструментов”*** *установлен параметр отображения* ***“Никогда”****, то для вызова окна* ***“Свойства камеры”*** *необходимо сделать окно интересующей камеры активным (например, кликнуть по нему правой клавишей мыши) и нажать комбинацию клавиш* ***CTRL+O****.*

• В области **“Расположение по горизонтали”** выберите горизонтальное расположение выбранного элемента в окне камеры:

– **Слева**. С помощью указателей ***“вверх-вниз”*** установите отступ от левой границы окна в пикселах.

– **В центре**.

– **Справа**. С помощью указателей ***“вверх-вниз”*** установите отступ от правой границы окна в пикселах.

• В области **“Расположение по вертикали”** выберите вертикальное расположение выбранного элемента в окне камеры:

– **Вверху**. С помощью указателей ***“вверх-вниз”*** установите отступ от верхней границы окна в пикселах.

– **В центре**.

– **Внизу**. С помощью указателей ***“вверх-вниз”*** установите отступ от нижней границы окна в пикселах.

Окно просмотра записей

Описание окна просмотра

Окно просмотра - это интерфейсный элемент программы **GOAL Light 2003**, в котором происходит просмотр произведённых записей по камерам и просмотр архива записей.



Для окна камеры предусмотрены следующие служебные и интерфейсные элементы:

1. Название просматриваемой камеры.
2. Пиктограмма режима увеличения (система **“Лупа”**).
3. Время кадра.
4. Панель инструментов.
5. Скорость просмотра.

Панель инструментов

По умолчанию панель инструментов окна камеры появляется по центру внизу окна при наведении курсора мыши на область окна.

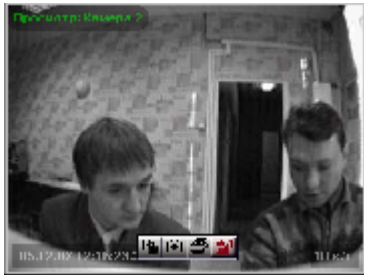
С помощью панели инструментов окна камеры можно выполнить следующие действия:

- ***Копировать кадр в буфер обмена*** в формате **bmp** для использования в других приложениях. Для этого необходимо нажать кнопку .
- ***Сохранить кадр*** на диск в формате **bmp**. Для этого необходимо нажать кнопку .
- ***Отправить кадр на печать***. Для этого необходимо нажать кнопку .
- ***Открыть настройки окна просмотра***. Для этого необходимо нажать кнопку .
- ***Закрыть окно*** (при условии, что отжата кнопка на **Панели управления** - т.е. разрешен режим настройки внешнего вида интерфейса; при этом панель инструментов окна камеры принимает вид). Чтобы закрыть окно камеры, необходимо нажать кнопку .

Настройки окна просмотра

Для доступа к настройкам окна просмотра необходимо навести курсор мыши на окно и на панели инструментов нажать кнопку (при наведении курсора кнопка выделяется красным цветом).

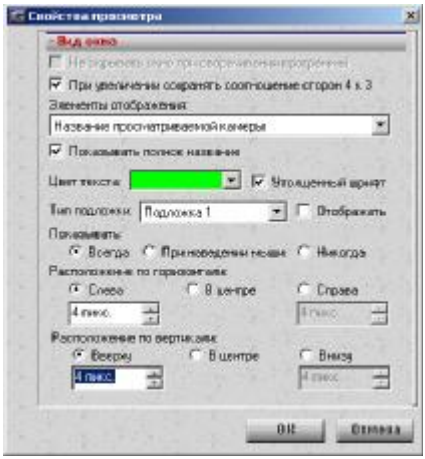
Перед вами откроется окно **"Свойства просмотра"**.



Для окна просмотра можно настроить только внешний вид окна.

Для интерфейсных элементов окна просмотра можно задать параметры отображения, цвет текста (только для ***текстовых*** элементов - ***название просматриваемой камеры***, ***времени кадра*** и ***скорость просмотра***), подложку, расположение в окне. Напомним, что к интерфейсным элементам окна просмотра относятся:

1. Название просматриваемой камеры.
2. Пиктограмма режима увеличения (система **"Лупа"**).
3. Время кадра.
4. Панель инструментов.
5. Скорость просмотра.



Для настройки параметров необходимо выполнить следующие действия:

- В ниспадающем списке **“Элементы отображения”** выберите интересующий интерфейсный элемент:
  - название просматриваемой камеры;
  - пиктограмма режима увеличения (система **“Лупа”**);
  - время кадра;
  - панель инструментов;
  - скорость просмотра.
- Для текстовых элементов - ***название просматриваемой камеры***, ***время кадра*** и ***скорость просмотра*** - в поле **“Цвет текста”** нажмите ***“галочку вниз”*** и в открывшейся палитре выберите цвет текста элемента. Для использования утолщенного шрифта для вывода текста элемента отметьте флажок **“Утолщенный шрифт”**.
- В ниспадающем списке **“Тип подложки”** выберите один из 10 предложенных типов подложек. Для того чтобы разрешить отображение подложки для выбранного элемента, отметьте флажок **“Отображать”**.
- В области **“Показывать”** выберите параметры отображения выбранного элемента в окне камеры:
  - **Всегда**. Элемент всегда будет отображаться в окне камеры.
  - **При наведении мыши**. Элемент будет отображаться при наведении курсора мыши на окно камеры.
  - **Никогда**. Элемент никогда не будет отображаться в окне камеры.

Рекомендация: *Если для элемента **“Панель инструментов”** установлен параметр отображения **“Никогда”**, то для вызова окна **“Свойства просмотра”** необходимо сделать окно просмотра активным (например, кликнуть по нему правой клавишей мыши) и нажать комбинацию клавиш **CTRL+O**.*

- В области **“Расположение по горизонтали”** выберите горизонтальное расположение выбранного элемента в окне камеры:
  - **Слева**. С помощью указателей ***“вверх-вниз”*** установите отступ от левой границы окна в пикселах.
  - **В центре**.
  - **Справа**. С помощью указателей ***“вверх-вниз”*** установите отступ от правой границы окна в пикселах.
- В области **“Расположение по вертикали”** выберите вертикальное расположение выбранного элемента в окне камеры:
  - **Вверху**. С помощью указателей ***“вверх-вниз”*** установите отступ от верхней границы окна в пикселах.
  - **В центре**.
  - **Внизу**. С помощью указателей ***“вверх-вниз”*** установите отступ от нижней границы окна в пикселах.

Видеонаблюдение и запись

Алгоритмы записи

В системе **GOAL Light 2003** возможны два алгоритма записи:

- **Запись по детектору движения**.
- **Принудительная запись по команде пользователя**.

Запись по детектору движения

Для того чтобы активизировать запись по детектору для интересующей камеры или группы камер, необходимо выполнить следующие действия:

- В свойствах камеры надо разрешить использование детектора движения, разрешить запись по детектору и настроить параметры записи, а именно, скорость и количество записываемых кадров.



- Далее, на панели управления системой необходимо нажать кнопку **“Включить/выключить детектор”** для включения детектора движения. Детектор движения включается для всех камер, в настройках которых разрешено использование детектора движения. Запись по детектору будет осуществляться только по тем камерам, в настройках которых разрешена запись по детектору.
- Для выключения алгоритма записи по детектору на панели управления программой необходимо отжать кнопку **“Включить/выключить детектор”**.

Принудительная запись по команде пользователя

Для включения принудительной записи по интересующей камере необходимо выполнить следующее:



- Предварительно в настройках камеры надо установить параметры записи, а именно, программу сжатия видео (**codec**) и скорость записи.
- Далее, на панели инструментов камеры необходимо нажать кнопку **“Запись”**.
- Для того чтобы остановить принудительную запись по команде пользователя, на панели инструментов окна камеры необходимо нажать кнопку **“Остановить запись”**.

Обратите внимание, что программа сжатия, установленная для выбранной камеры, будет использоваться в обоих режимах записи: как по детектору движения, так и по принудительной команде пользователя. В то время как настройки скорости записи индивидуальны для каждого из режимов записи для выбранной камеры.

Принудительное включение записи по команде пользователя имеет приоритет перед включением записи по видеодетектору. Например, если у вас разрешена запись информации по детектору, но в определенный момент вам потребуется ***“сплошная”*** запись текущего события, то при нажатии на кнопку

“Запись” на панели инструментов окна камеры, будет включена запись с заданными параметрами скорости для принудительного режима. Остановить запись можно только нажатием кнопки **“Остановить запись”** на панели инструментов окна камеры, после чего система перейдет в режим записи по детектору для данной камеры.

Таким образом, в системе **GOAL Light 2003** вы можете записывать информацию как по детектору движения, по принудительной команде пользователя, так и совмещая данные алгоритмы записи.

Просмотр записей

Доступ к просмотру

Для того чтобы открыть панель просмотра записей, необходимо выбрать элементы, запись по которым вы собираетесь просматривать. К элементам относятся камеры системы **GOAL Light 2003**, по которым производилась запись, причем интервалы записей могут находиться в группе **Текущие** или храниться в **Архиве**.

Для того чтобы выбрать элементы для просмотра и открыть панель просмотра, необходимо выполнить следующие действия:



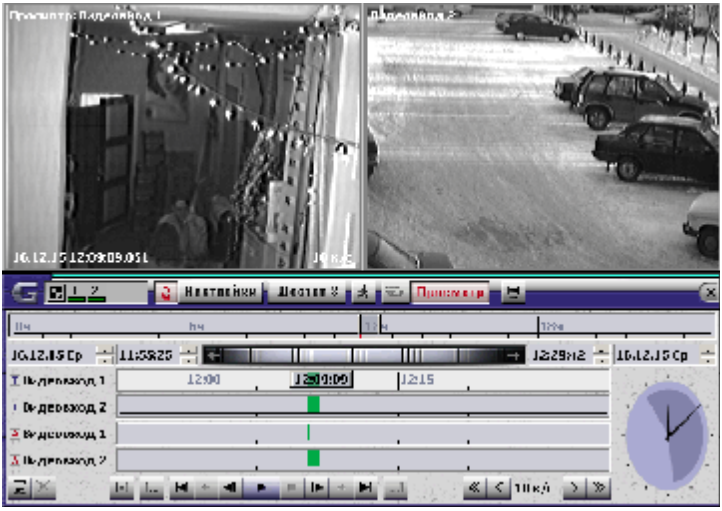
- На панели управления системой нажмите кнопку **“Выбор камер для просмотра”**.
- В открывшемся меню выберите элементы для просмотра:



– Группа **Текущие**. Здесь отображаются названия существующих камер, по которым была произведена запись. Для того чтобы выбрать камеру, записи по которой вы хотите просмотреть, отметьте флажок напротив ее названия. Если по какой-либо из существующих камер запись не производилась, т.е. не существует интервалов записи, или все интервалы записи были удалены при переносе в **Архив**, ее название не будет отображаться в группе **Текущие**.

– Группа **Архив**. Здесь отображаются названия камер, интервалы записи которых выборочно или полностью были перенесены в **Архив**. Для того чтобы выбрать для просмотра записи камеры, находящиеся в архиве записей, отметьте флажок напротив ее названия. Если в **Архиве** нет интервалов записей по какой-либо из камер или все перенесенные в **Архив** интервалы записи удалены из архива записей, ее название не будет отображаться в группе **Архив**.

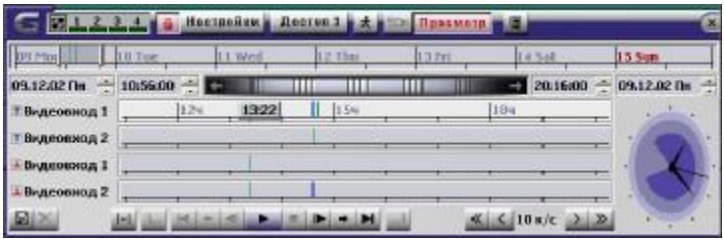
- Далее, выбрав элементы для просмотра, на панели управления системой нажмите кнопку **“Просмотр”**.



Перед вами откроется панель просмотра и окно просмотра. Для каждого выбранного для просмотра элемента на панели просмотра представлена шкала просмотра, на которой находятся временные интервалы записей.

Обратите внимание, что в режиме фиксации окон система примет вид, установленный для режима просмотра. Если кнопка **“Фиксация окон”** отжата, то система примет стандартный вид по умолчанию (все подключенные окна “**Видеовход**” и одно “**Окно просмотра**”).

Панель просмотра



Панель просмотра записей системы **GOAL Light 2003** структурно состоит из следующих элементов:

- Общей временной шкалы.



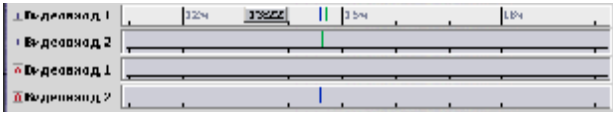
- Группы элементов управления интервалом времени.



- Графического отображения интервала времени в пределах 12 часов одних суток.



- Списка элементов для просмотра и временной шкалы интервалов записей для каждого элемента.



Элементы группы **Текущие** имеют пиктограмму , а элементы группы **Архив** - пиктограмму .

- Панели воспроизведения и управления параметрами просмотра.



Управление временным интервалом, выбор интересующей записи и просмотр в системе **GOAL Light 2003** организованы с применением новаторского решения в области систем цифровой регистрации видеоданных, которое называется **Принцип Золотого Сечения Времени**.

Принцип золотого сечения времени

Человек различает окружающие его предметы по форме. Форма, в основе построения которой лежат сочетание симметрии и золотого сечения, способствует наилучшему зрительному восприятию. Целое всегда состоит из частей, части разной величины находятся в определенном отношении друг к другу и к целому. Принцип золотого сечения – высшее проявление структурного и функционального совершенства целого и его частей в искусстве, науке, технике и природе. Согласно современным представлениям, золотое сечение – это асимметричная симметрия.

Принцип золотого сечения лег в основу визуального представления временной шкалы событий системы **GOAL Light 2003**, поэтому получил название ***"золотое сечение времени"***.

Применительно к системе **GOAL Light 2003**, принцип золотого сечения времени - это удобный алгоритм представления и детализации временной шкалы, выбора интересующего интервала времени, перемещения по временной шкале, выбора интервала записи и просмотра. Благодаря принципу золотого сечения можно выбирать и просматривать интервалы записи по различным элементам системы относительно друг друга с точным указанием времени начала и окончания записи.

Таким образом, в системе **GOAL Light 2003** по принципу золотого сечения отображается интересующий интервал времени на временной шкале в определенном масштабе.

На общей временной шкале по принципу золотого сечения могут отображаться следующие интервалы времени с соответствующим масштабом:



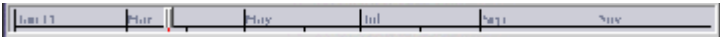
- 12 лет с величиной деления 1 год.



- 6 лет с величиной деления 1 год.



- 3 года с величиной деления полгода.



- 1 год с величиной деления 1 месяц.



- 6 месяцев с величиной деления 1 неделя.



- 3 месяца с величиной деления 3 и 4 дня недели.



- 1 месяц с величиной деления 1 день.



- 2 недели с величиной деления 1 день.



- 1 неделя с величиной деления 12 часов.

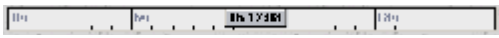


- 3 дня с величиной деления 6 часов.



- 1 день, т.е. сутки с величиной деления 1 час.

Временная шкала элемента системы (текущей камеры или камеры архива) - это временной интервал, заключенный в границах маркера интересующего интервала времени  общей временной шкалы. Поэтому на временной шкале элемента системы по принципу золотого сечения могут отображаться как интервалы времени с масштабом, предусмотренным для общей временной шкалы, так и более детальные интервалы с более детальным масштабом в пределах одних суток, а именно:

- Сутки, т.е. 24 часа с величиной деления 1 час. 
- 12 часов с величиной деления 1 час. 
- 6 часов с величиной деления 15 минут. 

- 3 часа с величиной деления 10 минут.



- 1 час с величиной деления 5 минут.



- 1/2 часа, т.е. 30 минут с величиной деления 1 минута.



- 15 минут с величиной деления 1 минута.



- 5 минут с величиной деления 30 секунд.



- 1 минута с величиной деления 5 секунд.



- 30 секунд с величиной деления 1 секунда.



- 15 секунд с величиной деления 1 секунда.



- 5 секунд с величиной деления 300 мс.



- 1 секунда с величиной деления 40 мс.





Когда маркер временного интервала общей временной шкалы имеет границы в пределах 12 часов одних суток, справа от списка элементов просмотра активизируются графические часы, на которых отображается выбранный маркером интервал времени.

- Выбранный маркером интервал времени на часах отображается в виде сегмента синего цвета.



При достижении маркером интервала предела 1 часа (что достигается путем детализации временной шкалы элемента), графическое отображение интервала переключается на представление 60 минут.

- Выбранный маркером интервал времени на часах отображается в виде сегмента серого цвета.



При достижении маркером интервала предела 1 минуты (что достигается путем дальнейшей детализации временной шкалы элемента), графическое отображение интервала переключается на представление 60 секунд.

- Выбранный маркером интервал времени на часах отображается в виде сегмента сиреневого цвета.

Управление и индикация

Перемещение между масштабами по принципу золотого сечения для поиска интересующего интервала времени осуществляется по следующему алгоритму:

- Двойной клик левой кнопкой мыши на временной шкале - увеличение масштаба.
- Двойной клик правой кнопкой мыши на временной шкале - уменьшение масштаба.

Эти действия справедливы как для общей временной шкалы, так и для временной шкалы элемента просмотра.

• На общей временной шкале путем перемещения маркера с помощью мышки выбирается интересующий интервал. Границы маркера можно легко изменить путем растаскивания или сближения с помощью мышки любой из его границ  или точно установить с помощью **элементов управления**. При этом выбранный с помощью маркера интервал отображается на временной шкале элемента просмотра с соответствующим масштабом по принципу золотого сечения.

• Если требуется более детальное представление интервала времени с более крупным масштабом, то на любой из временных шкал необходимо сделать двойной клик левой кнопкой мыши:

– при этом, если производить масштабирование с помощью общей временной шкалы, то по принципу золотого сечения изменится интервал времени и масштаб на обеих шкалах, а маркер общей временной шкалы ***"растянется"***, чтобы ***"захватить"*** выбранный интервал в новом масштабе. Далее при достижении маркером границ общей временной шкалы, т.е. когда интервалы шкалы элемента и общей шкалы сравняются, при дальнейшем увеличении масштаба путем двойного клика на общей временной шкале по принципу золотого сечения обе шкалы будут пропорционально увеличиваться и показывать одинаковый интервал времени с одинаковым масштабом;

– если производить масштабирование с помощью шкалы элемента, то по принципу золотого сечения ее масштаб будет увеличиваться, соответственно, маркер интервала времени будет ***"сужаться"***, чтобы корректно отобразить текущий интервал времени на общей шкале, которая согласно принципу золотого сечения также будет увеличиваться для более детального представления интервала времени.

При достижении общей временной шкалой максимального масштаба - масштаба суток с величиной деления 1 час - для более детального представления выбранного с помощью маркера интервала времени необходимо работать только со шкалой элемента для просмотра. Путем двойного клика левой кнопкой мыши на шкале времени по интересующему интервалу, по принципу золотого сечения будет изменяться интервал и его масштаб на шкале элемента; при этом маркер интервала общей временной шкалы будет ***"сужаться"***, чтобы корректно отобразить текущий интервал шкалы элемента на общей временной шкале.

• Для уменьшения интервала и масштаба по принципу золотого сечения необходимо сделать двойной клик правой кнопкой мышки на любой из шкал:

– при этом, если сделать двойной клик на общей временной шкале, то по принципу золотого сечения она изменится до соответствующего масштаба, а масштаб шкалы элемента останется более детальным, в то время как маркер будет ***"сужаться"*** для корректного отображения текущего интервала шкалы элемента;

– если же кликнуть по шкале элемента, то ее масштаб будет уменьшаться согласно принципу золотого сечения; при этом маркер будет ***"растягиваться"***, чтобы ***"захватить"*** интервал шкалы элемента. А при достижении

маркером границ общей временной шкалы, т.е. когда интервалы шкалы элемента и общей временной шкалы сравняются, при дальнейшем уменьшении масштаба по принципу золотого сечения обе шкалы будут пропорционально уменьшаться и показывать одинаковый интервал с одинаковым масштабом.

- Безусловно, для удобства поиска рекомендуется пользоваться различными комбинациями всех перечисленных способов масштабирования и выбора интервала.

На общей временной шкале и шкале элемента групп **Текущие** или **Архив** интервалы записи отображаются следующими цветами:

- Интервал записи, которая велась по детектору движения, отображается **синим** цветом.
- Интервал записи, которая велась по принудительной команде пользователя, отображается **зеленым** цветом.



На временной шкале элемента также предусмотрен специальный маркер 13:53:45 , который отображает точное время или дату в зависимости от положения на шкале и выбранного масштаба. Когда на временной шкале элемента присутствуют интервалы записи, маркер времени автоматически встает на начало первого интервала с указанием точного времени (даты) начала записи. Перемещая маркер времени по интервалу записи, можно точно определить (с точностью до миллисекунды при соответствующем масштабе) время необходимого события.

Для удобства поиска интервала записи и точного выбора границ маркера интервала общей временной шкалы предусмотрена группа элементов управления интервалом времени.



В данную группу входят следующие элементы:

- Элемент точной установки/отображения начальных 

времени/даты маркера интервала (левая граница).

С его помощью можно точно установить интересующую начальную дату и время левой границы маркера интервала. Для этого необходимо кликнуть мышкой на интересующий параметр (11:20:00 - час, минута, секунда; 15.09.21 Чт -день, месяц, год) и с помощью указателей ***"вверх-вниз"*** установить или ввести вручную требуемое значение. При этом левая граница маркера интервала встанет на указанную дату и время, с возможным изменением масштаба шкалы согласно принципу золотого сечения, чтобы более понятно отобразить заданный маркером интервал времени.

- Элемент точной установки/отображения конечных времени и даты маркера интервала (правая граница). 

С его помощью можно точно установить интересующую конечную дату и время правой границы маркера интервала. Для этого необходимо кликнуть мышкой на интересующий параметр (11:20:00 - час, минута, секунда; 15.09.21 Чт

- день, месяц, год) и с помощью указателей ***"вверх-вниз"*** установить или ввести вручную требуемое значение. При этом правая граница маркера интервала встанет на указанную дату и время, с возможным изменением масштаба шкалы согласно принципу золотого сечения, чтобы более понятно отобразить заданный маркером интервал времени.

При перемещении маркера времени по общей временной шкале элементы начальной и конечной даты и времени отображают текущие данные положения границ маркера интервала.

- Скроллер, с помощью которого можно перемещать маркер интервала общей временной шкалы.



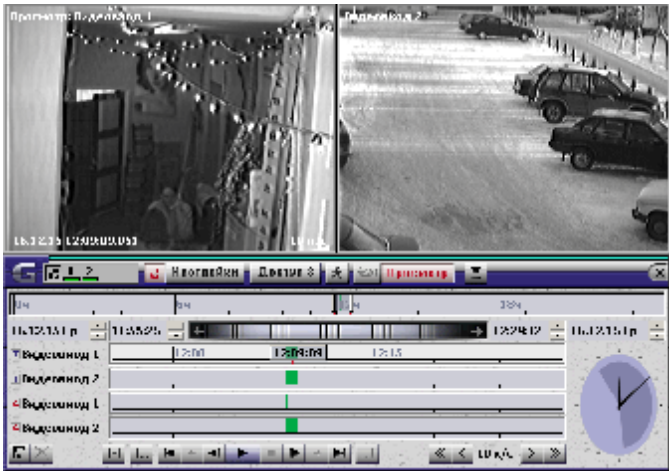
Для плавного перемещения маркера интервала необходимо нажать левой кнопкой мыши на скроллер и, удерживая клавишу, повернуть его влево или вправо.

Для ***"интервального"*** перемещения маркера времени нужно нажать на соответствующую стрелку скроллера ***"влево"*** или ***"вправо"***, при этом маркер переместится в соответствующую сторону на величину своего интервала.

При достижении маркером, передвигаемым с помощью скроллера, любой из границ общей временной шкалы, по принципу золотого сечения будет произведено уменьшение масштаба для того, чтобы на временной шкале отобразить ближайший соседний интервал записи.

Просмотр записи

Выбрав интересующий интервал по принципу золотого сечения времени и требуемую запись элемента группы **Текущие** или **Архив**, можно перейти к воспроизведению записи.



Для управления воспроизведением предусмотрена панель управления, с помощью которой происходит как непосредственно управление, так и настройка параметров воспроизведения и перемещения по записи.



На панели управления находятся следующие элементы:

- Кнопка **“В архив”**. С помощью данной кнопки осуществляется перенос выделенного интервала записей в архив.
- Кнопка **“Удалить”**. С помощью данной кнопки осуществляется удаление выделенного интервала записей из архива.
- Кнопка **“Показать все”**. При нажатии на данную кнопку система **GOAL Light 2003** переводит общую временную шкалу в соответствующий масштаб, чтобы на ней отобразились все интервалы выполненных системой записей. Данную функцию можно использовать и для поиска интересующей записи.
- Кнопка **“Первый кадр”**. При нажатии на данную кнопку маркер времени шкалы элемента переходит на первый кадр первой записи системы.
- Кнопка **“Начало”**. При нажатии на данную кнопку маркер времени шкалы элемента встает на начало текущей записи.
- Кнопка **“Предыдущий фрагмент”**. При нажатии на данную кнопку маркер времени шкалы элемента переходит на предыдущее событие (фрагмент) записи в пределах выбранного интервала времени.
- Кнопка **“Предыдущий кадр”**. Показывается предыдущий кадр при покадровом воспроизведении.
- Кнопка **“Пуск”**. Включает воспроизведение выбранной записи.
- Кнопка **“Стоп”**. Останавливает просмотр записи.
- Кнопка **“Следующий кадр”**. Показывается следующий кадр при покадровом воспроизведении.
- Кнопка **“Следующий фрагмент”**. При нажатии на данную кнопку маркер времени шкалы элемента переходит на следующее событие (фрагмент) записи в пределах выбранного интервала времени.
- Кнопка **“Конец”**. При нажатии на данную кнопку маркер времени шкалы элемента встает на конец текущей записи.
- Кнопка **“Последний кадр”**. При нажатии на данную кнопку маркер времени шкалы элемента переходит на последний кадр последней записи системы.

По умолчанию скорость воспроизведения записи устанавливается 10 кадров в секунду. Для управления скоростью воспроизведения предусмотрены следующие элементы:

- Кнопка **“Медленно”**. Устанавливает минимальную скорость просмотра 1 кадр в секунду.
- Кнопка **“Медленнее”**. С помощью данной кнопки уменьшается скорость просмотра с шагом 1 кадр в секунду.
- Кнопка **“Быстрее”**. С помощью данной кнопки увеличивается скорость просмотра с шагом 1 кадр в секунду.
- Кнопка **“Быстро”**. Устанавливает максимальную скорость просмотра до 50 кадров в секунду.

Архив записей

Т.к. в систему **GOAL Light 2003** встроен **алгоритм самостирания**, для длительного хранения записей, представляющих интерес, предусмотрен архив записей.

Для переноса интересующих записей в архив необходимо выполнить следующие действия:



- На общей временной шкале выберите с помощью маркера интервал времени, содержащий интересующие записи.

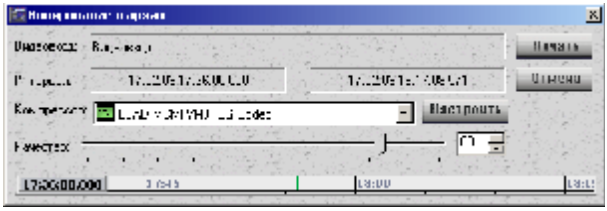


- Перейдите на временную шкалу элемента, записи которого вы хотите поместить в архив, и детализируйте точный интервал времени записи, который необходимо поместить в архив.

Обратите внимание, что в архив будут перенесены все записи, находящиеся в пределах маркера интервала общей временной шкалы. Поэтому, если вас интересует конкретная запись, ее фрагмент или последовательность кадров, рекомендуется установить границы начала и конца маркера интервала с помощью группы элементов управления интервалом времени.



- На панели управления просмотром нажмите кнопку **“В архив”**.



- В открывшемся окне **“Копирование в архив”** отображаются и настраиваются следующие параметры:

– в поле **“Видеовход”** отображается название камеры, записи которой вы помещаете в архив;

– в поле **“Интервал”** отображаются начальные и конечные дата и время маркера интервала. Все записи элемента, находящиеся в пределах данного интервала, будут помещены в архив записей. Выбранный интервал и все записи, находящиеся в нем, графически отображаются на временной шкале внизу окна.

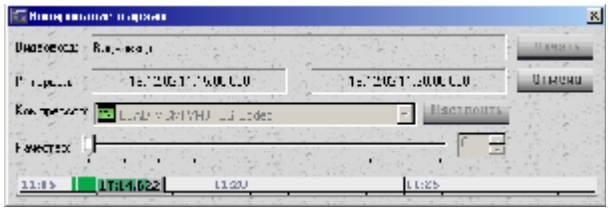
– в ниспадающем списке **“Компрессор”** выберите программу сжатия, с помощью которой будут сжаты данные, переносимые в архив записей.

Если выбранная программа сжатия разрешает настройки качества и других параметров сжатия, то кнопка **“Настроить”** и поле **“Качество”** становятся активными; соответственно, в поле **“Качество”** с помощью ползунка или указателей ***“вверх-вниз”*** вы можете задать качество сжатого изображения, а нажатие

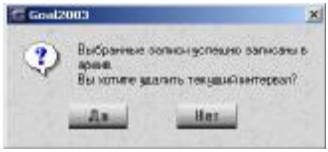
кнопки **“Настроить”** вызовет стандартную утилиту настройки параметров выбранной программы сжатия.

Обратите внимание, что если в выбранном маркером интервале находятся записи, сжатые разными программами сжатия, то выбранный компрессор для хранения записей в архиве будет единым для всех записей выбранного интервала, т.е. записи будут приведены к одному стандарту.

- Для того чтобы запустить процесс переноса записей в архив, в окне **“Копирование в архив”** нажмите кнопку **“Начать”**.



- Запустится процесс переноса записей в архив (движение маркера времени). Для того чтобы прервать процесс переноса записей в архив, нажмите кнопку **“Отмена”**.



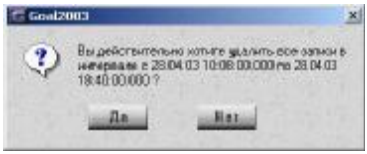
- После завершения переноса записей в архив будет предложено удалить текущий интервал записей элемента. Для того чтобы удалить текущий интервал, нажмите кнопку **“Да”**; если вы хотите оставить его, то нажмите кнопку **“Нет”**.

Согласно алгоритму самостирания, записи, находящиеся в данном интервале, будут удалены автоматически при заполнении всех каталогов записей.

Поиск и просмотр записей, находящихся в архиве, осуществляется аналогично алгоритму поиска и просмотра записей камер группы **Текущие**.

Для того чтобы удалить записи из архива, необходимо выполнить следующие действия:

- Аналогично выбору интервала записей элемента для переноса в архив, необходимо на общей временной шкале с помощью маркера интервала выбрать интересующий интервал записей архива.
- Далее на временной шкале элемента архива, запись которого требуется удалить из архива, необходимо детализировать интервал удаляемой записи. В противном случае все записи архива для данного элемента, которые находятся в интервале, установленном маркером интервала, будут удалены.
- Выбрав нужный интервал записи, фрагмент записи или последовательность кадров, нажмите кнопку **“Удалить”**.

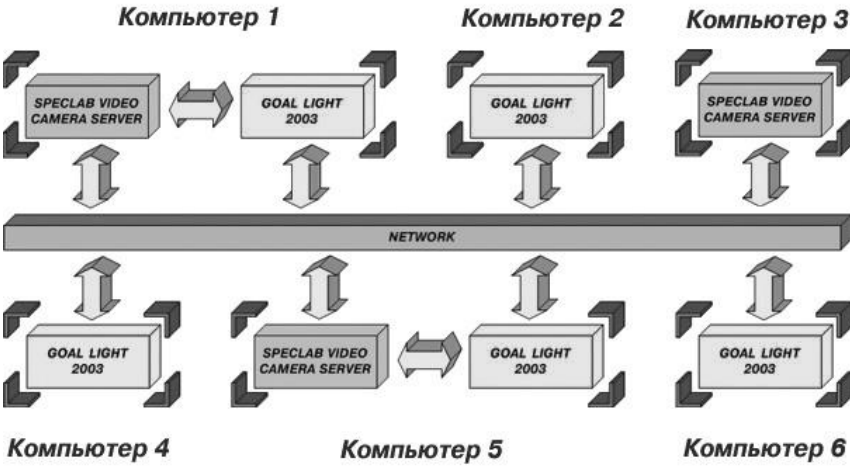


- В открывшемся окне нажмите кнопку **“Да”** для подтверждения удаления записей из заданного интервала (границы маркера интервала) или нажмите кнопку **“Нет”** для отмены.

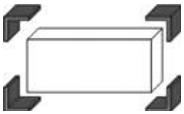
Распределенно-сетевые возможности

Принцип построения сети GOAL Light 2003

Структурно система **GOAL Light 2003** состоит из серверной (**SpecLab Video Camera Server**) и клиентской (**GOAL Light 2003**) частей. Сервер системы является независимым объектом и не имеет собственного индивидуального интерфейса настройки. Все настройки сервера осуществляются из интерфейса клиентской части - как локальной, установленной на том же компьютере, что и сервер, так и удаленной, установленной на компьютере сети. Принцип построения сети **GOAL Light 2003** - распределенной сетевой системы видеонаблюдения - представлен на структурной схеме.



Обозначение компонентов системы на схеме:



- персональный компьютер (ПК) с установленным сетевым компонентом системы.



- серверная часть (**SpecLab Video Camera Server**) системы.



- клиентская часть (**GOAL Light 2003**) системы.

Пояснение к структурной схеме

На **ПК 1** и **ПК 5** установлены **серверная** и **клиентская** части системы. Для клиента сервер является **локальным**, а камеры, подключенные к серверу - **локальными**. На **ПК 3** установлен только сервер системы. На **ПК 2**, **4**, **6** установлены только клиентские части системы. Для клиентов камеры серверов, установленных на **ПК** сети, являются сетевыми - например, для клиентской части на **ПК 2** сетевыми являются камеры серверов **ПК 1**, **ПК 3** и **ПК 5**.

Важно: *Доступ к серверу осуществляется по логину (имя пользователя) и паролю. Профиль пользователя создается на сервере, для каждого профиля указывается набор прав: разрешение на подключение к серверу, камерам, доступ к настройкам сервера, определенных камер и т.д. Если с одного клиента необходимо просматривать несколько серверов, то одинаковый профиль пользователя (логин и пароль доступа к серверам) необходимо создать на каждом сервере, т.к. в клиентской части разрешена регистрация только с одним логином и паролем для доступа к серверам.*

Внимание: *По умолчанию, после установки серверной части создается встроенная учетная запись* ***"Администратор"*** *без пароля. Аналогично, после установки в клиентской части по умолчанию указан пользователь* ***"Администратор"*** *без пароля для доступа к серверам. Т.е. если вы создаете распределенную структуру с несколькими серверами и клиентами* ***GOAL Light 2003****, по умолчанию после установки все клиенты имеют одинаковый полный доступ ко всем настройкам всех серверов.*

Поиск серверов

Для доступа к просмотру камер (в том числе и локальных) необходимо выполнить поиск и настройку серверов. Для этого выполните следующие действия:

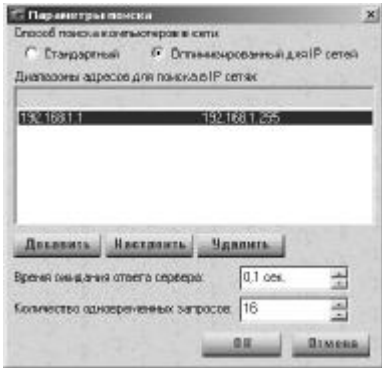


- На панели управления нажмите кнопку **"Сеть"**.
- В открывшемся окне **"Настройки подключений"** нажмите кнопку **"Настроить поиск"** для настройки параметров поиска.



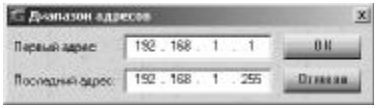
В открывшемся окне **"Параметры поиска"** выберите способ поиска **"Стандартный"** или **"Оптимизированный для IP сетей"**.

Стандартный поиск, как правило, используется для поиска локального сервера и серверов рабочей группы при автоматическом назначении IP адреса.



Оптимизированный поиск необходимо использовать, если компьютеры включены в локальную сеть или рабочую группу с явным указанием IP адресов.

Если указан оптимизированный способ поиска серверов, то необходимо добавить адресное пространство, в котором будет происходить поиск. Для этого нажмите кнопку **"Добавить"**.



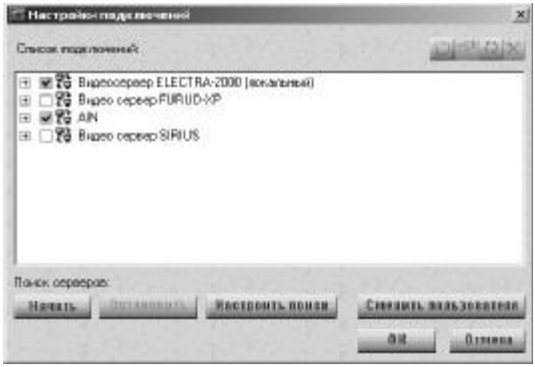
В открывшемся окне **"Диапазон адресов"** укажите первый и последний адреса пространства IP адресов, в котором нужно произвести поиск. Нажмите **"ОК"**.

Для изменения диапазона выберите его в списке диапазонов и нажмите кнопку **"Настроить"**.

Для удаления - кнопку **"Удалить"**.

Далее, в зависимости от скорости вашего подключения к ЛВС, укажите **"Время ожидания ответа сервера"** в пределах от **100 мс** до **60 с** и **"Количество одновременных запросов"** от **1** до **32**.

Нажмите **"ОК"**.



• Теперь в окне **"Настройки подключений"** нажмите кнопку **"Начать"**.

После завершения поиска в **"Списке подключений"** отображаются все найденные серверы. Для локального сервера в скобках указан комментарий (**локальный**), для сетевых серверов - состояние сервера **"сетевой режим включен/ отключен"**.



Возможно добавление видеосервера вручную. Для этого необходимо нажать кнопку **"Добавить сервер"** на панели инструментов окна и в открывшемся окне **"Добавление сервера"** ввести сетевое имя сервера или IP адрес.

Далее необходимо установить соединение с сервером и выбрать видеовходы для трансляции. Для этого выполните следующее:

• В списке подключений выберите интересующий сервер и нажмите крестик напротив. Клиент **GOAL Light 2003** начнет установку соединения с выбранным сервером.

Во время подключения возможны следующие сообщения системы:



Данное сообщение говорит о том, что на сервере, возможно, выключен сетевой режим или сервер недоступен ввиду проблем с каналом связи.

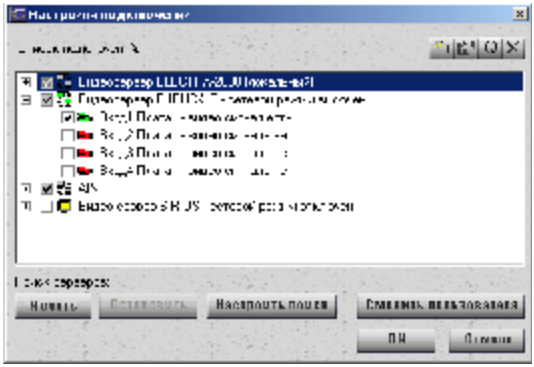


Данное сообщение говорит о том, что у клиента нет прав доступа к данному серверу.



Данное сообщение говорит о том, что у клиента, несмотря на доступ к серверу, нет доступа к видеовходам сервера.

- При успешном подключении для данного сервера будут перечислены доступные видеовходы.



Система автоматически определяет наличие видеосигнала на входах платы видеозахвата сервера. Видеовходы, где есть сигнал, отмечаются зеленым индикатором камеры, где нет - красным. Для выбора камер для трансляции необходимо отметить флажок напротив интересующего видеовхода сервера (для входов, где есть сигнал, он устанавливается системой автоматически).

Обратите внимание, что в списке видеовходов сервера будут представлены только те входы, которые разрешены для текущего пользователя, зарегистрированного в клиенте.

Если для текущего пользователя не разрешены видеовходы выбранного сервера или пользователь не зарегистрирован на сервере, то будет выдано сообщение **“Невозможно перечислить видеовходы! Нет доступа”**.



- Нажмите **“ОК”**.

После добавления видеовходов для трансляции в главном интерфейсе системы автоматически будут открыты окна выбранных камер.

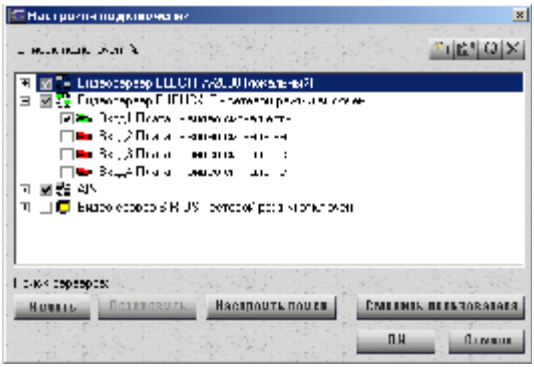
Настройка параметров передачи видео

Для серверов как локальных, так и сетевых, предусмотрена настройка параметров качества изображения видеовходов и передачи видео по сети.

Обратите внимание, что доступ и изменение настроек разрешены только тем пользователям, у которых есть соответствующий набор прав на выполнение данных операций. Для учетной записи по умолчанию **“Администратор”** предусмотрены все права.

Настройка параметров качества изображения видеовходов платы сервера

Для настройки данных параметров выполните следующее:



- В окне **“Настройки подключений”** выберите интересующий видеовход и нажмите кнопку **“Свойства”** на панели инструментов окна.



- В открывшемся окне **“Свойства камеры”** возможны три сетевых настройки видеовхода: **Название**, **Мультиплексирование**, **Видеоплата**. Данные настройки продублированы в окне **“Свойства камеры”**, вызываемом из основного интерфейса системы.

Если у пользователя ограниченные права на настройку параметров видеовхода и видеоплаты сервера, то некоторые закладки будут недоступны в окне **“Свойства камеры”**.



- На закладке **“Название”** в поле **“Подключение”** отображается источник подключения камеры. Например, запись **“Video Tuner@Conexant’s BtPCI Capture. Видеосервер ELECTRA-2000"** означает, что данная камера подключена к PCI карте видеозахвата на базе чипсета Bt от Conexant, которая установлена на видеосервере с сетевым именем **ELECTRA-2000**.

В поле **“Полное имя”** отображается более полная информация о подключении камеры. Например, запись **“Вход1 @Плата1. Видеосервер ELECTRA-2000”** означает, что данная камера подключена к первому входу первой карты видеозахвата, установленной на видеосервере с сетевым именем **ELECTRA-2000**.

В поле **“Имя по умолчанию”** отображается название камеры, которое система использует по умолчанию, если пользователем не задано иное название.

В поле **“Использовать имя”** пользователь может задать собственное название для данной камеры.



- На закладке **“Мультиплексирование”** указывается задержка переключения видеоканалов. Данный параметр выставляется при условии, что к одной карте видеозахвата подключено несколько камер.

Для установки задержки переключения в поле **“Задержка переключения в режиме мультиплексирования”** с помощью указателей ***“вверх - вниз”*** укажите количество кадров - задержку переключения.

Важно: *В режиме мультиплексирования задержка переключения камеры выставляется эмпирическим путем и считается оптимальной, когда исчезают такие помехи как “подергивание” видеоизображения или “переключение” на видеоизображение другой камеры. Т.к. в режиме мультиплексирования возможна работа как с 2-мя, так и с 3-мя камерами, то задержка переключения для данных режимов работы различается.*

Рекомендация: *Если к карте видеозахвата подключено меньше 3-х камер, то окна неподключенных камер рекомендуется закрыть, чтобы скорость отображения и, соответственно, записи по существующим камерам была выше, и на несуществующую камеру не затрачивалось процессорное и системное время. Т.о., для получения реального видео по какой-либо из камер, окна остальных камер необходимо закрыть, при этом задержка переключения в режиме мультиплексирования, указанная для данной камеры, учитываться не будет, и вы получите реальное видео.*

- На закладке **“Видео плата”** задаются: тип принимаемого телесигнала, формат кадра и размеры оцифрованного кадра в пикселах (точках).

Для настройки типа принимаемого телесигнала и формата кадра в ниспадающем списке **“Тип телесигнала”** выберите тип принимаемого телесигнала, а в ниспадающем списке **“Формат кадра”** выберите формат кадра телесигнала.

Важно: *Некоторых форматов в списке может не быть, это зависит от версии ОС, которую вы используете. Наиболее полный список форматов получается при использовании Windows 2000 и Windows XP.*

Для снижения загрузки процессора желательно выбирать оптимальный формат захвата видео - такой, чтобы глубина цвета захватываемого кадра совпадала с глубиной цвета рабочего стола операционной системы. Если вы желаете, чтобы программа делала это автоматически, то установите флажок “Оптимальный”.



Для выставления геометрического размера (разрешения) оцифрованного кадра в поле **“Ширина”** с помощью указателей ***“вверх-вниз”*** установите требуемое значение в пределах от **64** до **768** с шагом **2**, в поле **“Высота”** с помощью указателей ***“вверх-вниз”*** установите требуемое значение в пределах от **40** до **576** с шагом **2**.

Выполненные настройки приведут к изменениям характеристик сервера, что отразится на всех подключаемых к нему клиентах!

Настройка параметров передачи видео по сети

Параметры передачи видео по сети - это программа сжатия, которая используется сервером для сжатия видеоданных, максимальная скорость передачи видеокадров по сети, шифрование передаваемой информации.

- Для настройки параметров передачи видео по сети необходимо в окне **“Настройки подключений”** выбрать интересующий сервер и нажать кнопку **”Свойства”** на панели инструментов окна.
- В открывшемся окне **“Настройки программы”** к параметрам передачи видео относятся закладки **“Название”**, **“Режим работы”** и **“Сетевые настройки”**.
- На закладке **“Название”** в поле **“Имя по умолчанию”** отображается сетевое имя сервера по умолчанию. В поле **“Использовать имя”** можно задать произвольное имя для данного сервера для отображения в списке подключений.



• На закладке **“Режим работы”** включается/выключается сетевой режим работы сервера. Сетевой режим работы - это возможность передачи видеоизображения сервера по сети.

Если сетевой режим сервера выключен (состояние сервера отображается напротив названия), то подключение к нему невозможно. Поэтому перед подключением предварительно необходимо войти в свойства сервера и включить сетевой режимы работы.



• На закладке **“Сетевые настройки”** задаются параметры сетевой работы сервера, а именно:

В ниспадающем списке **“Компрессор для передачи видео по сети”** выбирается программа сжатия для передаваемых по сети видеоданных.



Для программ сжатия и форматов записи в списке напротив каждого названия стоит пиктограмма, которая показывает, что:

–  - Программа сжатия тестировалась разработчиком и показала хорошие результаты по качеству записи.

–  - Программа сжатия тестировалась разработчиком и показала неудовлетворительные результаты по качеству записи.

–  - Программа сжатия не тестировалась разработчиком.

Если выбранная программа сжатия поддерживает настройку качества записи, то в области **“Качество”** ползунок и поле настройки качества становятся активными. Для настройки качества записи для выбранного кодека с помощью ползунка или указателей ***“вверх-вниз”*** установите требуемое качество видео.

Если выбранная программа сжатия имеет свой интерфейс настройки параметров записи, то кнопка **“Настроить”** становится активной. Нажмите кнопку **“Настроить”** для вызова интерфейса настройки программы сжатия и укажите интересующие параметры качества / компрессии.

Обратите внимание, что программа сжатия видео, выбранная на сервере, должна быть установлена в ОС на клиентской машине, в противном случае просмотр видео будет недоступен!

В поле **“Ограничение скорости передачи”** задается максимальная скорость передачи видео с сервера. Заданный параметр является одинаковым для всех видеоканалов системы.

В области **“Шифрование видео кадров”** можно задать шифрование передаваемой по сети видеоинформации (по умолчанию шифрование отсутствует). Для установки режима шифрования выберите в ниспадающем списке уровень шифрования: ***быстрое*** или ***сильное***.

- На закладке **“Пользователи”** создаются и настраиваются профили пользователей на сервере. Более детальную информацию см. в разделе **“Управление пользователями сервера”**.
- Нажмите **“ОК”**.

Управление пользователями сервера

Обратите внимание, что доступ к управлению профилями пользователей доступен только пользователям с правами ***“провайдер ресурсов”*** и пользователю по умолчанию **“Администратор”**.



Для доступа к настройкам профиля пользователя выполните следующие действия:

- В окне **“Настройки подключений”** выберите интересующий сервер и нажмите кнопку **“Свойства”** на панели инструментов окна.
- В открывшемся окне **“Настройки программы”** выберите закладку **“Пользователи”**.
- На закладке **“Название”** представлен список пользователей, зарегистрированных на выбранном сервере.

Встроенный пользователь “Администратор”

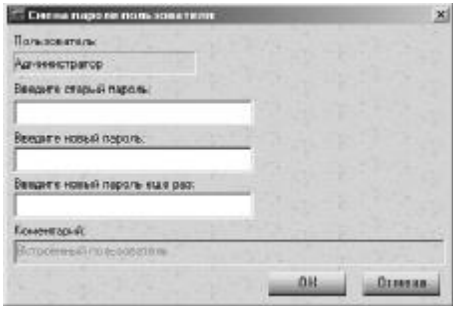
Встроенный пользователь **“Администратор”** создается по умолчанию при установке сервера системы. Данный пользователь имеет полный доступ ко всем функциям системы, его профиль невозможно настроить или удалить. Единственное действие, которое доступно для данного профиля - это создание пароля, т.к. по умолчанию пароль не задан.

Для смены пароля необходимо выбрать данного пользователя и нажать кнопку **“Изменить”** на панели управления.

В открывшемся окне **“Настройки пользователя”** нажмите кнопку **“Сменить пароль”**.



Далее, в окне **“Смена пароля пользователя”** в поле **“Введите старый пароль”** введите существующий пароль пользователя (по умолчанию - пустой), а в полях **“Введите новый пароль”** и **“Введите новый пароль еще раз”** укажите и подтвердите новый пароль. Нажмите **“ОК”**.



Создание и настройка нового пользователя сервера

Для создания нового пользователя сервера необходимо выполнить следующие действия:

- На панели управления нажмите кнопку **“Добавить”**.
- В открывшемся окне **“Добавление пользователя”** в поле **“Введите имя пользователя”** укажите имя пользователя (логин), в полях **“Введите пароль”** и **“Введите пароль еще раз”** укажите и подтвердите пароль для нового пользователя, в поле **“Введите комментарий”** можно указать пояснение, которое будет отображаться напротив имени пользователя в списке пользователей. Нажмите **“ОК”**.



- Далее, выберите созданного пользователя в списке пользователей и нажмите кнопку **“Изменить”**.
- В открывшемся окне в списке **“Доступ к ресурсам сервера”** представлен набор опций для настройки прав пользователя, а именно:

Провайдер ресурсов

– **Настройка прав доступа**. Разрешает создание и настройку профиля пользователя сервера.

Видеосервер [название текущего сервера]

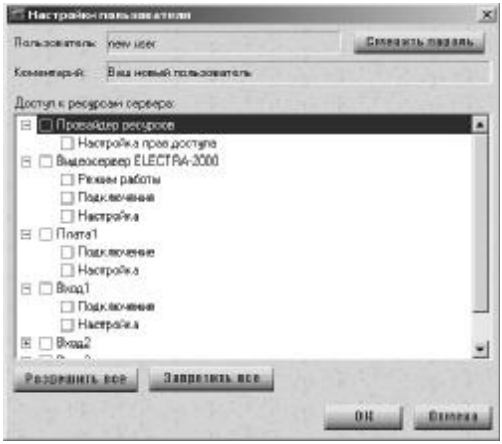
– **Режим работы**. Разрешает изменение сетевого режима работы сервера.

– **Подключение**. Разрешает подключение к серверу.

– **Настройка**. Разрешает изменение настроек сервера.

Плата [номер платы]

– **Подключение**. Разрешает подключение к плате видеозахвата сервера.



– **Настройка**. Разрешает изменение настроек платы видеозахвата сервера.

Вход [номер входа]

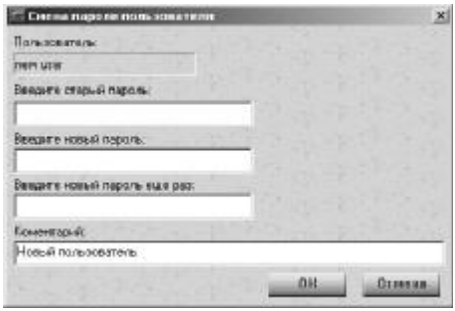
– **Подключение**. Разрешает подключение к видеовходу платы видеозахвата сервера.

– **Настройка**. Разрешает изменение настроек видеовхода платы видеозахвата сервера.

- Установите флажок напротив интересующей опции, которую необходимо разрешить пользователю. Чтобы разрешить все опции, нажмите кнопку **"Разрешить все"**, чтобы запретить (очистить все отмеченные опции) - **"Запретить все"**.

Обратите внимание, что основной опцией является **"Подключение к серверу"**. Если пользователю запрещено подключение, то все остальные назначенные ему права недействительны. Следующей базовой опцией является **"Подключение к плате сервера"**. Если подключение к плате не разрешено, то пользователь не сможет подключаться к разрешенным видеовходам платы.

- Если необходимо сменить пароль пользователя, то нажмите кнопку **"Сменить пароль"** и в открывшемся окне **"Смена пароля пользователя"** в поле **"Введите старый пароль"** введите существующий пароль пользователя, а в полях **"Введите новый пароль"** и **"Введите новый пароль еще раз"** укажите и подтвердите новый пароль. Нажмите **"ОК"**.



- Нажмите **"ОК"** в окне **"Настройки пользователя"** для вступления изменений в силу.
- Для изменения свойств пользователя в окне **"Настройки программы"** на закладке **"Пользователи"** выберите интересующего пользователя и нажмите кнопку **"Изменить"**.
- Для удаления пользователя - **"Удалить"**.

Техническая поддержка

Адрес фирмы-производителя:

ООО "СпецЛаб"
153003 г.Иваново, ул.Парижской Коммуны, 16.
Тел.: (0932) 30-64-75, 30-79-75, 30-59-94, 30-68-97
E-mail: box@goal.ru
http:// www.speclab.ru

SpecLab

Адреса технических центров
Россия

г.Москва

“Оникс" г.Москва, ул. Добролюбова, д. 21А, кор. Б, под. 2. Тел./факс: (095) 979-88-22, 979-87-78, 979-57-97, 728-72-20, 728-72-21, 218-22-31E-mail: cctvonyx@mail.ru web:http://www.cctvonyx.ru

"Шапрет" г.Москва, Электродный проезд, д. 6, под. 5, эт. 4, оф. 46. Тел./факс. (095) 176-37-65, 258-90-43 E-mail: goal@shapret.ru web: http://www.shapret.ru

г.Санкт-Петербург

"КБ-Юпитер" г.Санкт-Петербург, пер. Гривцова, д. 14, оф. 213. Тел.: (812) 315-84-56, 312-02-00, 314-70-73 E-mail: kb@jupiter.spb.ru

"All Systems" г.Санкт-Петербург ул. Демьяна Бедного, д. 3, оф. 28. Тел./факс: (812) 559-46-33, 557-90-05 E-mail: all@allsystems.ru web: http://www.allsystems.ru

г.Архангельск

ООО Компания "КОНДОР-Техно" г.Архангельск, Проспект Троицкий, д. 106, офис 52, 4-й этаж института "Гипродрев". Тел./факс: (8182) 65-75-90 E-mail: naucomp@sfc.ru, naucomp@atnet.ru web: http://www.arh.ru/~condortn

г.Владивосток

ООО"Кордон Информ" г.Владивосток, ул. Башидзе, д. 8. Тел/факс: (4232) 43-61-26 E-mail: cordon-inf@mail.ru

г.Нижний Новгород

ООО "Растр" г.Нижний Новгород, ул. Сергиевская 23-8. Тел./факс: (8312) 33-78-49 E-mail: str@kis.ru web: www.kis.ru\~str

г.Казань

ЗАО "Интеллект, Сервис, Технологии" (ЗАО "IST") г.Казань, ул.Левобулачная, д.26. Тел.: (8432) 92-53-53, 47-54-05, 65-78-81Факс: 92-85-20 E-mail: ist@i-set.ru

"Форт диалог" г.Казань, ул. Красная Позиция, д. 1. Тел.: (8432) 75-14-06, 95-23-68, 95-24-39 E-mail: support@fdk.bancorp.ru

г.Ростов-на-Дону

ООО "ЭкономСвязь" г.Ростов-на-Дону, ул.Красноармейская, д. 176/46, оф. 502. Тел.: (8632) 90-72-87 E-mail: econmsvz@aaanet.ru

г.Ижевск

ЗАО "УралЭлектроСнаб" г.Ижевск, ул. Кирова, д. 172, офис 72а. Тел./факс: (3412) 45-08-48 E-mail: info@uralelectrosnab.ru web: http://www.uralelectrosnab.ru

г.Иваново

ООО "Спецлаборатория" г.Иваново, ул. Парижской Коммуны, д. 16, к. 8, эт. 2 Тел./факс: (0932) 30-64-75, 30-79-75, 30-59-94, 30-68-97 E-mail: box@goal.ru

г.Екатеринбург

ЗАО "ТЕРНА-Екатеринбург" г.Екатеринбург, ул. Студенческая, д. 16, ЦХМ, оф. 201. Тел/факс: (3432) 49-75-98, 49-44-16 E-mail: terna@mail.utk.ru

г.Кемерово

ООО "ТВ-КОНТАКТ" г.Кемерово, ул. Ноградская, д.3, офис 57. Тел./факс: (3842) 25-72-44, 36-82-63 E-mail: TV-contact@yandex.ru

г.Новосибирск

Компания "Аврора" г.Новосибирск, ул. Объединения, д. 8. Тел.: (3832) 74-04-98, 74-94-61 Факс: (3832) 74-94-62 web: http://sec.auroraspu.ru

Республика Беларусь

Компания "Инфотехцентр" г.Минск, ул. Пономаренко, д. 41, оф.9. Тел./факс: (+ 375-17) 210-20-54, 252-59-83 E-mail: ahova@mail.ru

ОДО "Сфератрэйд" г.Минск, 220035, ул. Тимирязева, 65А-416. Тел./факс: (+375-17) 226-11-14, 227-25-11 E-mail: info@secur.by, sfera@nsys.by web: http:// www.secur.by

ОАО "Брест-ВТИ" г.Брест, 224000, ул.Светлая, д. 1. Тел.: (+375-162) 46-16-45, 46-21-81 Контактное лицо: Клевжиц Валентин Михайлович

Украина

"Domus Mobile" г.Киев, ул. О. Гончара, д. 90/92, офис 1. Тел.: (+38 044) 459-08-16, 459-08-17 Факс: (+38 044) 219 13 58 E-mail: usenko@swit.kiev.ua web: http://www.domusmobile.com.ua

Фирма "Марк" (Киевский филиал) г.Киев, ул. О.Телиги, д. 7, к. 23. Тел.: (+38 044) 458-38-36, 495-16-82 E-mail: mark-kiev@ukr.net

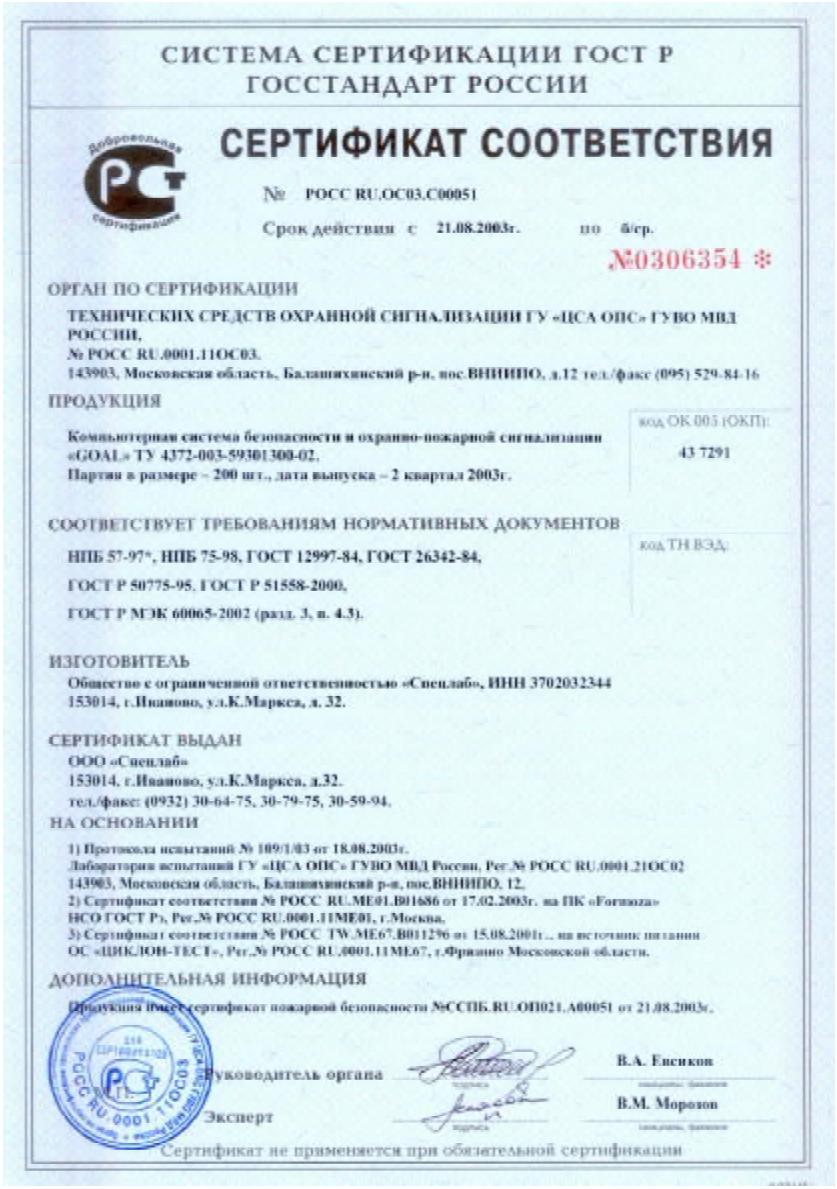
"Секрет-Сервис" г.Одесса, ул. Ришельевская, 42. Тел./факс: (+38 0482) 345-696, 371-739, 223-888 E-mail: security@sky.od.ua web: http://www.security.sky.od.ua

Фирма "Марк" г.Донецк, ул. Университетская, д. 80, офис 308. Тел.: (+38 062) 381-3-183, 334-33-44 Факс: (+38 0622) 90-35-74 E-mail: mark@dn.farlep.net

Литва

Компания "Efiko" Литва, г. Клайпеда, ул. Шаулю, д. 23А, оф. 1. Тел./факс: (+370 612) 082240, 082250 E-mail: negride@takas.lt

Сертификаты



СИСТЕМА СЕРТИФИКАЦИИ ГОСТ Р
ГОССТАНДАРТ РОССИИ

Добровольная сертификация

СЕРТИФИКАТ СООТВЕТСТВИЯ

№ РОСС RU.ОС03.С00051

Срок действия с 21.08.2003г. по б/ср.

№0306354 *

ОРГАН ПО СЕРТИФИКАЦИИ

ТЕХНИЧЕСКИХ СРЕДСТВ ОХРАННОЙ СИГНАЛИЗАЦИИ ГУ «ЦСА ОПС» ГУВО МВД РОССИИ,
№ РОСС RU.0001.11ОС03.
143903, Московская область, Балашихинский р-н, пос.ВНИИПО, д.12 тел./факс (095) 529-84-16

ПРОДУКЦИЯ

код ОК 005 (ОКП):
43 7291

Компьютерная система безопасности и охранно-пожарной сигнализации «GOAL» ТУ 4372-003-59301308-02.
Партия в размере – 200 шт., дата выпуска – 2 квартал 2003г.

СООТВЕТСТВУЕТ ТРЕБОВАНИЯМ НОРМАТИВНЫХ ДОКУМЕНТОВ

код ТН ВЭД:

НПБ 57-97*, НПБ 75-98, ГОСТ 12997-84, ГОСТ 26342-84,

ГОСТ Р 50775-95, ГОСТ Р 51558-2000,

ГОСТ Р МЭК 60065-2002 (разд. 3, п. 4.3).

ИЗГОТОВИТЕЛЬ

Общество с ограниченной ответственностью «Спецлабо», ИНН 3702032344
153014, г.Иваново, ул.К.Маркса, д. 32.

СЕРТИФИКАТ ВЫДАН

ООО «Спецлаб»
153014, г.Иваново, ул.К.Маркса, д.32.
тел./факс: (0932) 30-64-75, 30-79-75, 30-59-94.

НА ОСНОВАНИИ

1) Протоколов испытаний № 109/1/03 от 18.08.2003г.
Лаборатория испытаний ГУ «ЦСА ОПС» ГУВО МВД России, Рег.№ РОСС RU.0001.21ОС02
143903, Московская область, Балашихинский р-н, пос.ВНИИПО, 12.
2) Сертификат соответствия № РОСС RU.ME01.B01686 от 17.02.2003г. на ПК «Гогмоза»
НСО ГОСТ Р», Рег.№ РОСС RU.0001.11ME01, г.Москва.
3) Сертификат соответствия № РОСС TW.ME67.B01129 от 15.08.2001г., на источник питания
ОС «ЦИКЛОН-ТЕСТ», Рег.№ РОСС RU.0001.11ME67, г.Фрязино Московской области.

ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ИНФОРМАЦИЯ

Продукция имеет сертификат пожарной безопасности №ССПБ.RU.ОП021.А00051 от 21.08.2003г.

Руководитель органа — В.А. Евсиков

Эксперт — В.М. Морозов

Сертификат не применяется при обязательной сертификации

СИСТЕМА СЕРТИФИКАЦИИ В ОБЛАСТИ ПОЖАРНОЙ БЕЗОПАСНОСТИ

СЕРТИФИКАТ ПОЖАРНОЙ БЕЗОПАСНОСТИ

№ ССПБ.RU.ОП021.А00051

Зарегистрирован в Государственном реестре Системы сертификации в области пожарной безопасности 21.08.2003 г. Действителен до б/ср.

Настоящий сертификат удостоверяет, что идентифицированный надлежащим образом образец

Компьютерная система безопасности и охранно-пожарной сигнализации «GOAL» 43 7291
ТУ 4372-003-59301300-02

(обозначение)

соответствует требованиям пожарной безопасности, установленным в:

НПБ 57-97*, НПБ 75-98, ГОСТ 12997-84, ГОСТ 26342-84, ГОСТ Р 50775-95,

ГОСТ Р 51558-2000, ГОСТ Р МЭК 60065-2002 (разд. 5, п. 4.3)

(НД)

при обязательной сертификации.

Сертификат распространяется на **партию продукции.**

Размер партии – 200 шт., дата выпуска – 2 квартал 2003г.

(основной выпуск, партия, единичное изделие)

Сертификат выдан:

Обществу с ограниченной ответственностью «Спецлаб»
153014, г.Иваново, ул.К.Маркса, д. 32.
тел./факс: (0932) 30-64-75, 30-79-75, 30-59-94.

(полностью предприятие, организация, адрес)

Изготовитель:

ООО «Спецлаб», ОКПО 59301300
153014, г.Иваново, ул.К.Маркса, д. 32.
тел./факс: (0932) 30-64-75, 30-79-75, 30-59-94.

(полностью предприятие, организация, адрес)

ДЛЯ СЕРТИФИКАТОВ

№ 001486