Настройка доступа к базе данных GOAL для PlayModule.

Компьютеры находятся в рабочей группе.

Для того чтобы настроить доступ к базе данных GOAL с удаленного компьютера на обоих компьютерах должны быть созданы идентичные пользователи и если есть пароли, то и пароли должны быть одинаковые.

Если не нужно использование паролей, для Windows XP нужно отключить следующее:
Панель управления => Администрирование => Локальная политика безопасности => Локальные политики => Параметры безопасности
Установите параметр: «Учетные записи: Ограничить использование пустых паролей только для консольного ввода» в состояние Отключить.

Затем на компьютере, где установлен GOAL из командной строки набирается dcomcnfg

Для Windows 2000 выбирается закладка Приложения.

Для Windows XP Выбирается Службы компонентов => Компьютеры => Мой компьютер => Настройка DCOM

Далее будет  устанавливаться доступ к объектам GOAL database access и GOAL remote file copying.

Наводим курсор на GOAL database access и нажимаем кнопку Свойства:
Переходим на закладку Безопасность и ставим Использовать пользовательские разрешения доступа (Windows 2000) или Настроить в пункте Разрешение на запуск и активацию (Windows XP). Нажимаем кнопку Изменить и добавляем в список разрешаемых пользователей следующее:
1. SYSTEM
2. Сеть
3. Интерактивные
4. Пользователя, которому разрешается доступ к базе данных

Так выставляются права доступа для:
1. Использовать пользовательские разрешения запуска (Windows 2000) или Настроить в пункте Права доступа
2. Использовать пользовательские разрешения для настройки (Windows 2000) или Настроить в пункте Разрешения на настройку.

Идентичные настройки делаются и для и GOAL remote file copying.

Если установлена Windows XP SP2, то в свойствах Брандмауэра нужно разрешить следующее в закладке Исключения:
1. Нажимается кнопка добавить программу по следующему пути x:\windows\system32\dllhost.exe
2. Нажимается кнопка добавить порт и разрешается 135 порт
3. Нажимается кнопка добавить порт и разрешается после 2005  порт